



Adicionando uma editora aos livros

Vamos agora trabalhar com editoras em nossos livros, portanto:

- 1) Adicione um `attr_reader` para editora na classe Livro.
- 2) Adicione a editora ao construtor, atribuindo o valor ao seu atributo.

Após concluído, compartilhe a seguir o código do seu arquivo `livro.rb` :