

Instanciando uma classe

Baseado no código do nosso projeto, e imaginando que temos um método para fazer a leitura dos campos do formulário, como devemos instanciar e validar a classe `Cliente` ?

Selecione uma alternativa

A

```
try
{
    Cliente.Unit C = new Cliente.Unit();
    C = LeituraFormulario();
    C.ValidaClasse();
    MessageBox.Show("Classe foi inicializada sem erros", "ByteBank", MessageBoxButtons.OK);
}
catch (Exception Ex)
{
    MessageBox.Show(Ex.Message, "ByteBank", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
```

B

```
Cliente.Unit C = new Cliente.Unit();
C = LeituraFormulario();
C.ValidaClasse();
MessageBox.Show("Classe foi inicializada sem erros", "ByteBank", MessageBoxButtons.OK);
```

C

```
try
{
    Cliente.Unit C = new Cliente.Unit();
    C = LeituraFormulario();
    C.ValidaClasse();
    MessageBox.Show("Classe foi inicializada sem erros", "ByteBank", MessageBoxButtons.OK);
}
catch (ValidationException Ex)
{
    MessageBox.Show(Ex.Message, "ByteBank", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
```