

Prototipando com o Figma

Componentes interativos

- Como prototipar em componentes deixa seu protótipo em outro nível

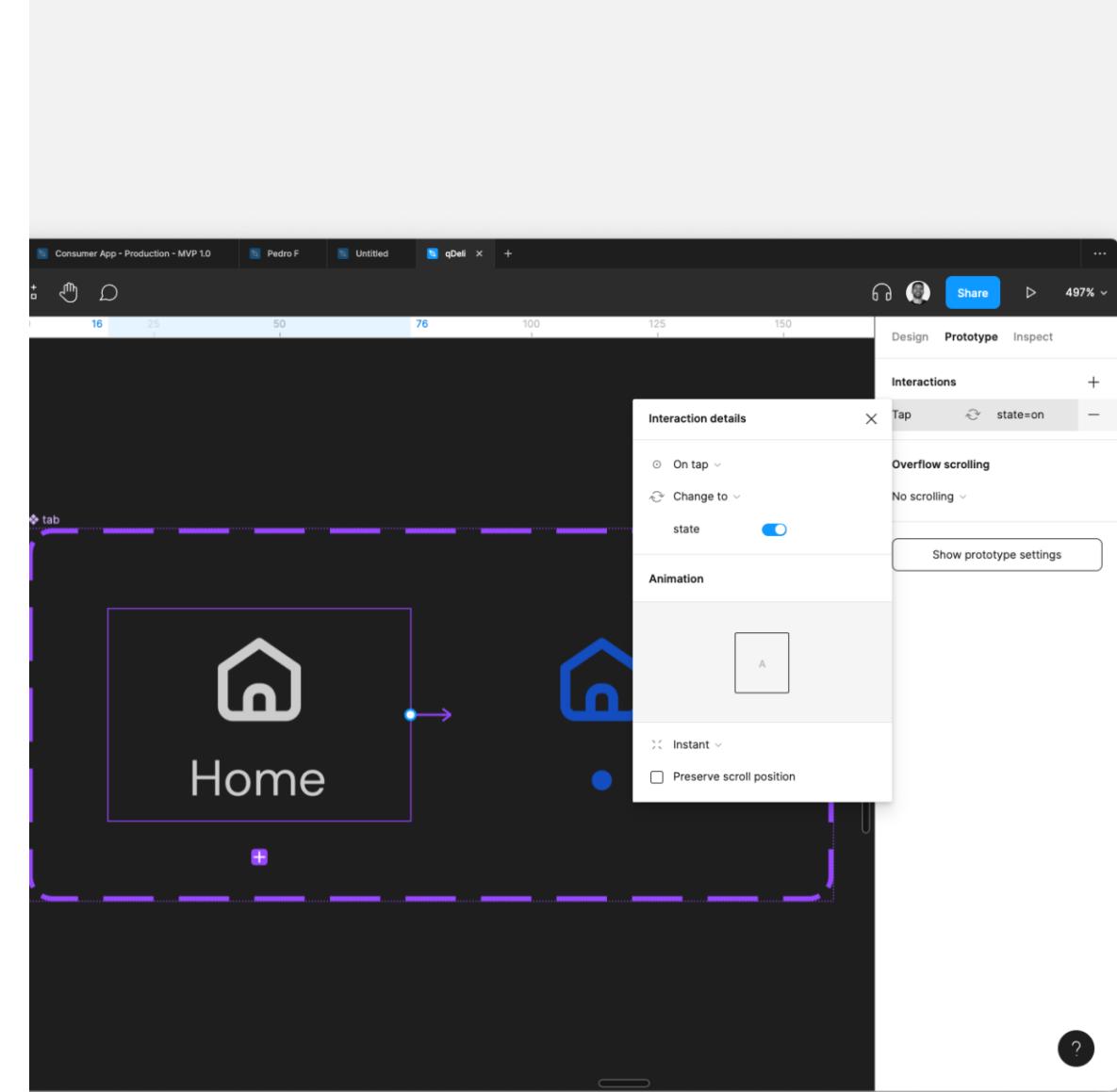
Módulo 08. **Aula 02**



Marcelo Brasileiro

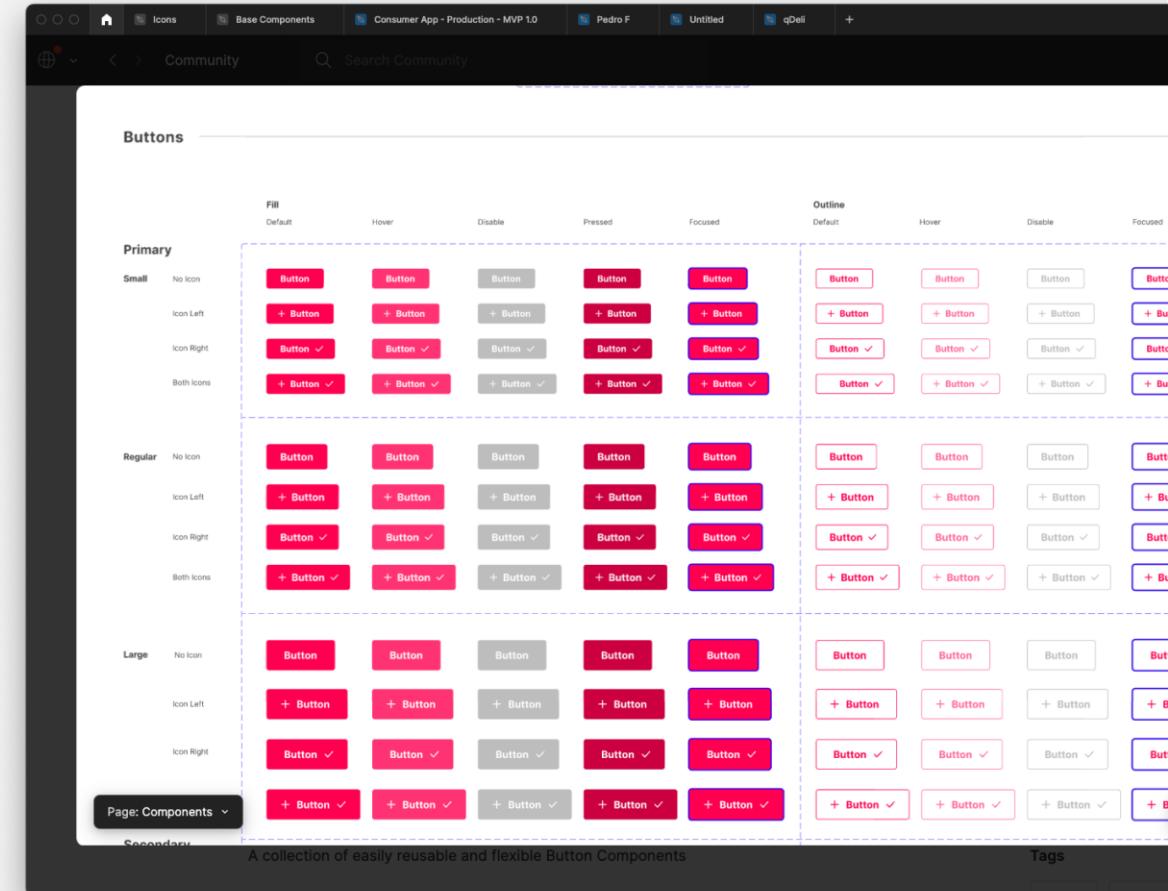
Prototipação em componentes? Temos

- Assim como qualquer mudança aplicada em um componente master é herdada pelas instâncias, também prototipações podem ser herdadas.
- Isso permite um nível de fidelidade alto nos protótipos ao mesmo tempo que facilita a gestão dos componentes e telas do projeto. Por exemplo, na nossa navegação do app, eu fiz com que um tap no ícone da tab no estado "off" mudasse para o estado "on". Dessa forma, toda instância desse botão também herda esse comportamento.



Prototipação em componentes? Temos

- Esse recurso também pode ser muito útil para demonstrar diferenças visuais e de comportamento para estados diferentes do mesmo componente
- Coloquei ao lado a imagem de um arquivo da comunidade com uma quantidade expressiva de botões por exemplo. Cada estado pode uma aparência diferente, e alguns deles são disparados por gatilhos (triggers) específicos, como hover, while pressed, etc



Prototipação em componentes? Temos

- Outro caso em que é muito legal esse recurso é para micro animações. Micro animações ocorrem normalmente em ícones ou botões e costumam ser reconhecidas como uma forma de gratificação ao usuário pela ação (pensa na ação de like em uma live do Instagram, por exemplo)
- O Figma permite fazer algumas micro interações como essa (ok, talvez um pouco mais simples) que vão tornar seu protótipo e seu produto mais interessantes, como no botão de "amar" no nosso app.

