

16

## O programa que não para de perguntar

Observe o código abaixo:

```
<meta charset="UTF-8">

<script>

    function pulaLinha() {
        document.write("<br>");
    }

    function mostra(frase) {

        document.write(frase);
        pulaLinha();
    }

    var resposta = ""; // ainda não tem a resposta

    while(true) {

        resposta = prompt("Qual é seu nome?");
    }

    mostra("FIM");

</script>
```

Veja que o `while()` recebe o valor fixo `true`. Enquanto o valor que estiver entre seus parênteses for `true` ele repetirá a instrução dentro do bloco `{}`.

Qual das opções abaixo possui uma nova versão do código de Shirley, mas que para o `while()` caso a resposta do usuário seja "SAIR"?

*Selezione uma alternativa*

A

```
<meta charset="UTF-8">

<script>

    // função pulaLinha e mostra omitidas

    var resposta = ""; // ainda não tem a resposta

    while(true) {

        resposta = prompt("Qual é seu nome?");

        if( resposta = "SAIR") {
```

```
        break;
    }
}

mostra("FIM");

</script>
```

**B**

```
<meta charset="UTF-8">

<script>

// função pulaLinha e mostra omitidas

var resposta = ""; // ainda não tem a resposta

while(true) {

    resposta = prompt("Qual é seu nome?");
    break;
}

mostra("FIM");

</script>
```

**C**

```
<meta charset="UTF-8">

<script>

// função pulaLinha e mostra omitidas

var resposta = ""; // ainda não tem a resposta

while(true) {

    resposta = prompt("Qual é seu nome?");

    if( resposta == "SAIR" ) {

        break;
    }
}

mostra("FIM");

</script>
```