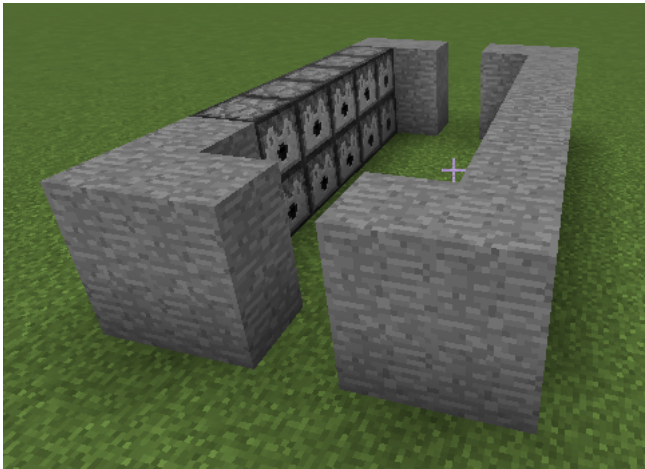
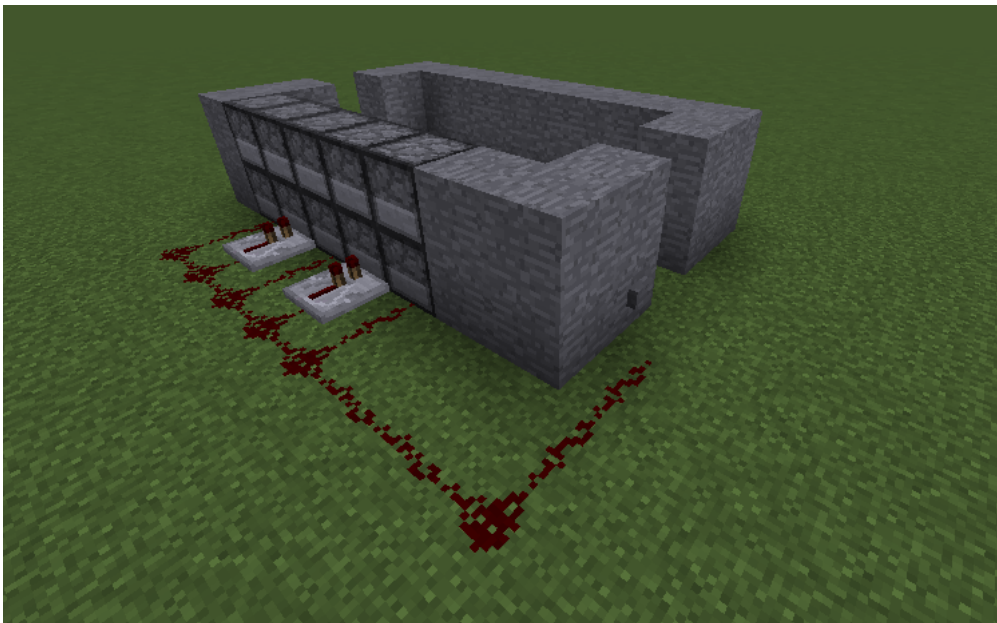


## Mãos na massa - Armadilha com dispensers

Podemos fazer um paredão de *dispensers* e cercá-los com pedra, para dar início à nossa armadilha:



Carregamos todos eles com *Fire Charges*, adicionamos um botão no bloco de pedra e alimentamos com redstone até os *dispensers*, sem esquecer dos *repeaters*:



Após isso é só apertar o botão, que o show de fogos irá começar!

