



Mão na massa: Extraindo uma classe

Você é a desenvolvedora de uma aplicação de venda de matéria-prima para indústrias de plástico.

Num determinado momento, você percebe que a classe do modelo que representa os clientes (classe `Empresa`) está muito grande:

```
class Empresa
{
    public Empresa(string razaoSocial, string cNPJ, string endEntregaLogradouro, string endEntregaNumero, string endEntregaComplemento, string endEntregaBairro, string endEntregaCEP, string endEntregaMunicipio, string endEntregaUF, string endComercialLogradouro, string endComercialNumero, string endComercialComplemento, string endComercialBairro, string endComercialCEP, string endComercialMunicipio, string endComercialUF)
    {
        RazaoSocial = razaoSocial;
        CNPJ = cNPJ;
        EndEntregaLogradouro = endEntregaLogradouro;
        EndEntregaNumero = endEntregaNumero;
        EndEntregaComplemento = endEntregaComplemento;
        EndEntregaBairro = endEntregaBairro;
        EndEntregaCEP = endEntregaCEP;
        EndEntregaMunicipio = endEntregaMunicipio;
        EndEntregaUF = endEntregaUF;
        EndComercialLogradouro = endComercialLogradouro;
        EndComercialNumero = endComercialNumero;
        EndComercialComplemento = endComercialComplemento;
        EndComercialBairro = endComercialBairro;
        EndComercialCEP = endComercialCEP;
        EndComercialMunicipio = endComercialMunicipio;
        EndComercialUF = endComercialUF;
    }

    public string RazaoSocial { get; private set; }
    public string CNPJ { get; private set; }

    public string EndEntregaLogradouro { get; private set; }
    public string EndEntregaNumero { get; private set; }
    public string EndEntregaComplemento { get; private set; }
    public string EndEntregaBairro { get; private set; }
    public string EndEntregaCEP { get; private set; }
    public string EndEntregaMunicipio { get; private set; }
    public string EndEntregaUF { get; private set; }

    public string EndComercialLogradouro { get; private set; }
    public string EndComercialNumero { get; private set; }
    public string EndComercialComplemento { get; private set; }
    public string EndComercialBairro { get; private set; }
    public string EndComercialCEP { get; private set; }
    public string EndComercialMunicipio { get; private set; }
    public string EndComercialUF { get; private set; }

    public string GetTextoEnderecoComercial()
    {
        return $"Endereço: {EndComercialLogradouro} {EndComercialNumero} {EndComercialComplemento} {EndComercialBairro} {EndComercialCEP} {EndComercialMunicipio} {EndComercialUF}";
    }
}
```

```
public string GetTextoEnderecoEntrega()
{
    return $"Endereço: {EndEntregaLogradouro} {EndEntregaNumero} {EndEntregaComplemento} - .

}

public void UpdateEnderecoEntrega(string endEntregaLogradouro, string endEntregaNumero, str:
{
    EndEntregaLogradouro = endEntregaLogradouro;
    EndEntregaNumero = endEntregaNumero;
    EndEntregaComplemento = endEntregaComplemento;
    EndEntregaBairro = endEntregaBairro;
    EndEntregaCEP = endEntregaCEP;
    EndEntregaMunicipio = endEntregaMunicipio;
    EndEntregaUF = endEntregaUF;
}

public void UpdateEnderecoComercial(string endComercialLogradouro, string endComercialNumero
{
    EndComercialLogradouro = endComercialLogradouro;
    EndComercialNumero = endComercialNumero;
    EndComercialComplemento = endComercialComplemento;
    EndComercialBairro = endComercialBairro;
    EndComercialCEP = endComercialCEP;
    EndComercialMunicipio = endComercialMunicipio;
    EndComercialUF = endComercialUF;
}
}
```

Você também nota que existe bastante repetição de informações sobre endereços. Você quer refatorar o código e decide aplicar a técnica **Extrair Classe**. Analise a situação e aplique os passos necessários para refatorar a classe com sucesso.