

04

Faça como eu fiz

Para adicionar a máscara monetária, vamos acessar o arquivo `app.js` e dentro do método `forEach` vamos verificar se o `input` possui o `dataset` do tipo **preco**.

```
if (input.dataset.tipo === 'preco') {  
}  
}
```

Agora, vamos utilizar o objeto `SimpleMaskMoney` disponibilizado globalmente pela biblioteca que referenciamos no arquivo HTML.

Ela possui uma função chamada `setMask` que irá colocar a máscara no campo que nós informarmos. O primeiro argumento é o campo que desejamos colocar a máscara e o segundo, é um objeto de opções que queremos na nossa máscara.

```
SimpleMaskMoney.setMask(input, {  
    allowNegative: false,  
    negativeSignAfter: false,  
    prefix: 'R$ ',  
    fixed: true,  
    fractionDigits: 2,  
    decimalSeparator: ',',  
    thousandsSeparator: '.',  
    cursor: 'end'  
});
```

O código final do `app.js` fica assim:

```
import { validarInput } from "./validar.js";  
  
window.onload = () => {  
    const inputs = document.querySelectorAll("input");  
  
    inputs.forEach(input => {  
        if (input.dataset.tipo === "preco") {  
            SimpleMaskMoney.setMask(input, {  
                allowNegative: false,  
                negativeSignAfter: false,  
                prefix: "R$ ",  
                fixed: true,  
                fractionDigits: 2,  
                decimalSeparator: ",",  
                thousandsSeparator: ".",  
                cursor: "end"  
            });  
        }  
        input.addEventListener("input", () => {  
            validarInput(input, false);  
        });  
    }  
}
```

```
input.addEventListener("blur", () => {
  validarInput(input);
});
});
```