

Faça como eu fiz

Para adicionar a máscara monetária, vamos acessar o arquivo `app.js` e dentro do método `forEach` vamos verificar se o `input` possui o `dataset` do tipo `preco`.

```
if (input.dataset.tipo === 'preco') {  
  
}
```

Agora, vamos utilizar o objeto `SimpleMaskMoney` disponibilizado globalmente pela biblioteca que referenciamos no arquivo `HTML`.

Ela possui uma função chamada `setMask` que irá colocar a máscara no campo que nós informarmos. O primeiro argumento é o campo que desejamos colocar a máscara e o segundo, é um objeto de opções que queremos na nossa máscara.

```
SimpleMaskMoney.setMask(input, {  
  allowNegative: false,  
  negativeSignAfter: false,  
  prefix: 'R$ ',  
  fixed: true,  
  fractionDigits: 2,  
  decimalSeparator: ',',  
  thousandsSeparator: '.',  
  cursor: 'end'  
});
```

O código final do `app.js` fica assim:

```
import { validarInput } from './validar.js';  
  
window.onload = () => {  
  const inputs = document.querySelectorAll("input");  
  
  inputs.forEach(input => {  
    if (input.dataset.tipo === "preco") {  
      SimpleMaskMoney.setMask(input, {  
        allowNegative: false,  
        negativeSignAfter: false,  
        prefix: "R$ ",  
        fixed: true,  
        fractionDigits: 2,  
        decimalSeparator: ",",  
        thousandsSeparator: ".",  
        cursor: "end"  
      });  
    }  
  
    input.addEventListener("input", () => {  
      validarInput(input, false);  
    });  
  });  
}
```

```
input.addEventListener("blur", () => {  
    validarInput(input);  
});  
});  
};
```