

03

Melhoria necessária

Fernanda criou a classe `Jogo` com o método `incrementa()` que, ao ser chamado, atualizará o valor do atributo `self.contador`:

```
class Jogo:

    def incrementa(self):
        contador+=1
```

Então, ela realizou sem sucesso o seguinte teste:

```
jogo = Jogo()
jogo.incrementa()
print(jogo.contador)
```

Marque a opção que possui o código de Fernanda corrigido para que o seu teste funcione.

A

```
class Jogo:
    def __init__(self):
        self.contador = 0

    def incrementa(self):
        contador+=1
```

```
class Jogo:
    def __init__(self):
        self.contador = 0

    def incrementa(self):
        self.contador+=1
```

Correto!

C

```
class Jogo:
    def __init__():
        self.contador = 0

    def incrementa(self):
        self.contador+=1
```

D

```
class Jogo:  
    def __init__(self):  
        contador = 0  
  
    def incrementa(self):  
        self.contador+=1
```

PRÓXIMA ATIVIDADE