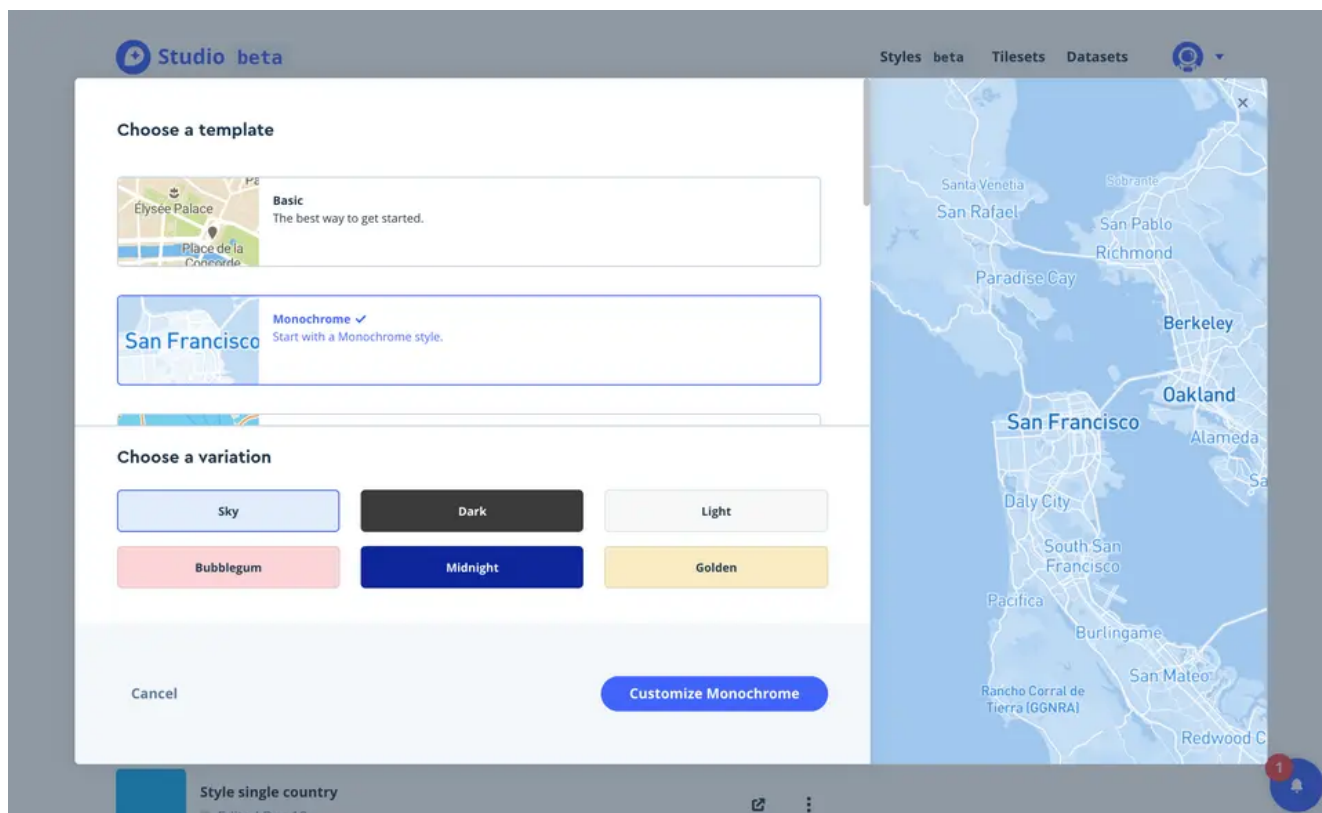


2. Um guia de estilos. É importante definir quais cores, tipografias e estilos serão usados antes de começar a customizar o seu mapa. Para isso, observe as telas que foram criadas no projeto e tente retirar variações das cores principais.

Criando seu estilo

Entre com a sua conta no Mapbox e navegue para a tela de [Styles](https://studio.mapbox.com/styles) (<https://studio.mapbox.com/styles>). Nesse local todos os seus estilos estarão listados. Vale dizer que nesse texto o mapa **monocromático** que está sendo utilizado. Para criar um novo estilo faça o seguinte:

1. Clique no botão de **novo estilo**.
2. Encontre o estilo **monocromático**.
3. Clique para customizar esse estilo



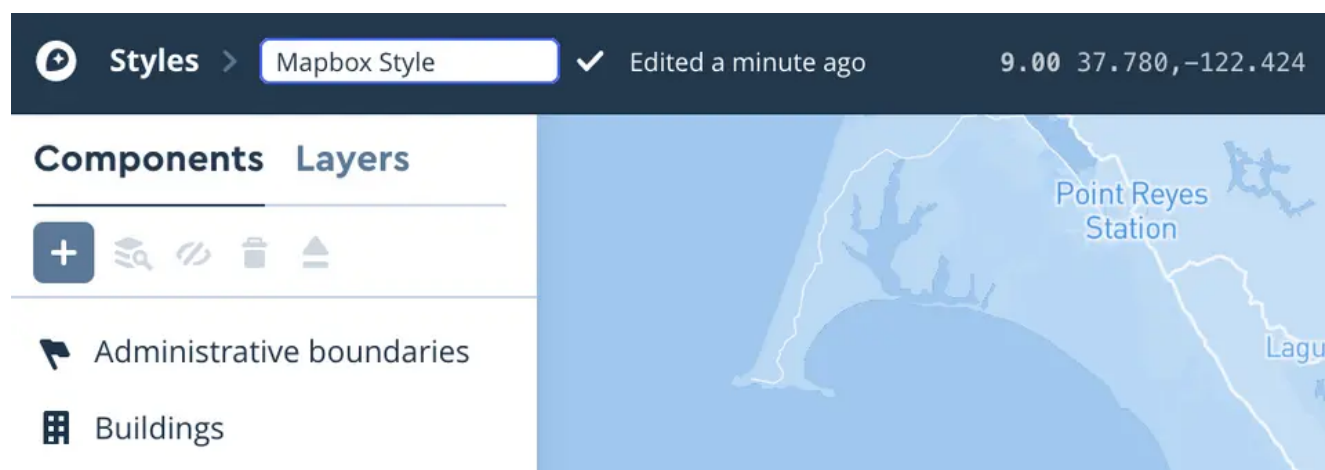
Editando o estilo

O editor de mapas do Mapbox permite você alterar o visual de qualquer mapa, ou criar um do zero. Existem duas áreas importantes para se conhecer, são elas:

1. Componentes: um componente é uma coleção de funcionalidades do mapa. Cada componente contém diversas camadas, como por exemplo: a rede de vias (road network) é um componente.

2. Camadas: são coleções do mapa que contém uma única informação. Por exemplo: as calçadas do pedestres são uma camada. Ela é apenas uma camada entre as cinquenta existentes dentro da rede de vias.

Ambos componentes e camadas podem ser ajustados para o estilo que você deseja. Você pode mudar cores de cada um desses elementos, assim como tipografias e etc.



Cores

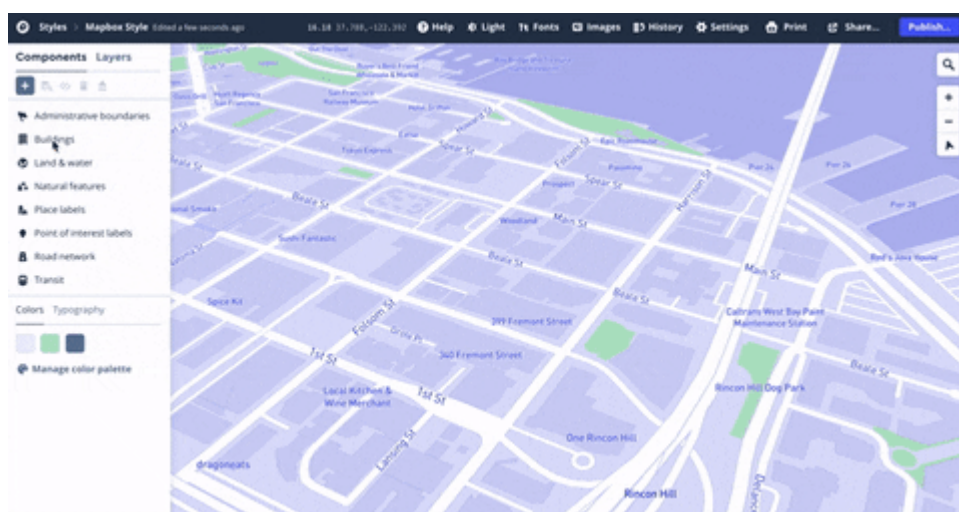
A área de cores mostra quais são todas as cores usadas no mapa. É possível customizar cada uma delas para ficar similar ao conceito que você deseja trazer para seu projeto. Para isso, procure a aba de cores e customize cada uma das possíveis.

Tipografia

Ao lado da área de cores é possível alterar a tipografia utilizada no mapa. Para isso, basta clicar em cada um dos estilos existentes e alterar pra a nova fonte que será utilizada no projeto.

Edifícios

É possível também customizar os edifícios do seu mapa. Para isso, use a aba de *componentes* e mude para a parte de **3D buildings**. Aqui é possível customizar de diversas maneiras os prédios do mapa. Veja o vídeo abaixo:



Publicar

Após finalizar todas as alterações desejadas, basta clicar em publicar, no topo direito da tela e pronto, seu mapa está pronto para ser utilizado no seu protótipo do Framer.