

 07

Faça como eu fiz: Gerenciando jogos

Crie uma API para cadastrar seus jogos favoritos!

Use uma variável com uma lista vazia no começo do arquivo da API para armazenar seus jogos favoritos com o método `push()` de listas em JavaScript, e antes de inseri-los na lista, verifique se o nome do jogo e a plataforma foram informados antes de cadastrar!