

## Mostrando o posicionamento do pivô no centro da cena

Existem várias maneiras de blocarmos objetos que terão repetição dentro do nosso modelo.

Sabendo disso, qual foi o caminho mostrado em aula, no Blender, para posicionar o pivô no centro do mundo?

*Selecione uma alternativa*

**A** O caminho mostrado em aula foi object, set origin e origin to 3D cursor.

**B** Object, set origin e geometry to origin.

**C** Object, set origin e origin to geometry.