

05

Comunicação direta entre Blueprints

Para enviar um comando da Level Blueprint para um Actor Blueprint já posicionado na cena, precisamos utilizar qual node?

Selecione uma alternativa

A

Precisamos utilizar o 'Communication for Actors', pois com eles podemos selecionar a classe do Actor e em seguida estabelecer comunicação autorizada para ele.

B

Precisamos utilizar o 'Get All Actors of Class', pois com eles podemos selecionar a classe do Actor e em seguida puxar o Custom Event que já foi criado nele.

C

Precisamos utilizar o 'Send Message To Actors', pois com eles podemos selecionar a classe do Actor e em seguida digitar a mensagem que queremos enviar para ele.