

 07

Refatorando a MainActivity

Refatore o código da `MainActivity` para que ela tenha mais significado com a tela que representa. Para isso, renomeie o nome da classe para `ListaAlunosActivity` replicando essa mudança em todos os pontos que faziam referência à "main Activity".

Para facilitar o processo, utilize a técnica de **rename** do Android Studio, por meio do atalho **Shift + F6**.

Lembre-se que mudanças feitas na classe geralmente não replicam em arquivos estáticos do `resources`, portanto, mesmo que use o **rename**, vai ser necessário mudar o nome do arquivo de layout e as referências dos ids. Durante essa mudança, considere o **rename** para replicar em todos os pontos que fazem uso das referências estáticas.

Por fim, modifique o pacote para que fique no mesmo pacote da `FormularioAlunoActivity.java`.

Uma técnica boa é clicar e arrastar a classe até o pacote desejado.

Após aplicar a refatoração, execute o projeto e veja se tudo funciona como antes.