

 11

Adicionando um tipo ao Livro

Crie um campo chamado `tipo` dentro da classe `Livro` pra representar que tipo de produto é esse que estamos vendendo, pois passaremos a trabalhar com revistas e ebooks. Agora adicione o tipo ao construtor, atribuindo o valor ao seu atributo. Após concluído compartilhe o código de seu arquivo `livro.rb` abaixo: