

## Aprendendo a trabalhar com o Proxy

### Transcrição

Vamos aprender a trabalhar com o Proxy. Começaremos comentando o código de `NegociacaoController`, porque ele não está válido devido a remoção da armadilha passada para o construtor.

```
class NegociacaoController {  
  
  constructor() {  
  
    let $ = document.querySelector.bind(document);  
    this._inputData = $('#data');  
    this._inputQuantidade = $('#quantidade');  
    this._inputValor = $('#valor');  
  
    /*  
    this._listaNegociacoes =  
      new ListaNegociacoes(model => this._negociacoesView.update(model));  
    */  
  
    //...
```

Depois, abriremos o Console no navegador. Veremos uma mensagem de erro, porque a negociação está com problema. Começaremos criando um `negociacao`:

```
let negociacao = new Negociacao(new Date(), 1, 100);  
undefined  
let negociacaoProxy = new Proxy(negociacao, {});
```

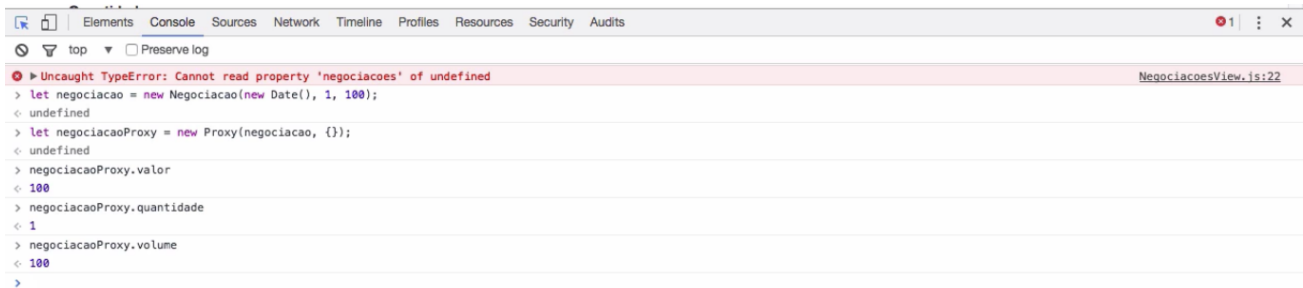
Criaremos um Proxy de `negociacao`. O segundo parâmetro é um objeto no formato literal `{}`, em que iremos configurar nossas armadilhas. Em seguida, digitaremos a seguinte linha:

```
negociacaoProxy.valor  
100
```

Ao acessarmos `valor`, o retorno será `100`. Conseguimos ter acesso a `quantidade` e `volume`:

```
negociacaoProxy.valor  
100  
negociacaoProxy.quantidade  
1  
negociacaoProxy.volume  
100
```

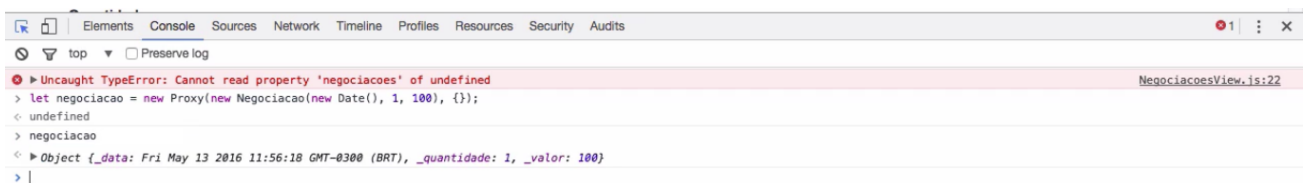
O Proxy terá exatamente o mesmo comportamento do objeto.



No entanto, não queremos que ninguém tenha acesso ao objeto real ( `negociacao` ), caso contrário, ninguém cairá nas armadilhas. Para isto, executaremos a seguinte linha no Console:

```
let negociacao = new Proxy(new Negociacao(new Date(), 1, 100), {});
```

Neste caso, `negociacao` é o Proxy:



Agora, a única maneira de lidar com a instância de negociação criada é por intermédio do Proxy. Precisamos aprender como passamos o *handlers* ( `{}` ) para colocarmos nossas armadilhas. Adicionaremos outra tag `<script>` no `index.html` e depois, colocaremos o código que executamos no Console.

```
<script>

let negociacao = new Proxy(new Negociacao(new Date(), 2, 100), {

  });

</script>
```

Mais adiante, definiremos o *handler*.