

≡ 03

## Trabalhando com Extensões

Você está trabalhando num sistema de processamento de textos.

O programa contém uma classe chamada `ProcessadorDeTexto`, que necessita de uma série de métodos utilitários para trabalhar com strings, tais como: `NumeroDePalavras()`, `NumeroDeSilabas()`, `NumeroDeVirgulas()`, etc.

Como você aplicaria a técnica de refatoração **Introduzir Extensão Local**? Escolha a melhor resposta.

*Seleciona uma alternativa*

A

Modificando a classe `ProcessadorDeTexto`, acrescentando os métodos públicos e estáticos `NumeroDePalavras()`, `NumeroDeSilabas()`, `NumeroDeVirgulas()`, etc., sendo que cada método vai receber como parâmetro uma string, precedido pelo modificador de contexto `this`.

B

Modificando a classe `System.String`, acrescentando os métodos públicos e estáticos `NumeroDePalavras()`, `NumeroDeSilabas()`, `NumeroDeVirgulas()`, etc., sendo que cada método vai receber como parâmetro uma string, precedido pelo modificador de contexto `this`.

C

Criando uma nova classe estática para cada método necessário: `class NumeroDePalavras`, `class NumeroDeSilabas`, `class NumeroDeVirgulas`, etc., sendo que cada classe tem um método estático com mesmo nome e que vai receber como parâmetro uma string, precedido pelo modificador de contexto `this`.

D

Criando uma nova classe estática `StringExtensions`, que irá conter os métodos públicos e estáticos `NumeroDePalavras()`, `NumeroDeSilabas()`, `NumeroDeVirgulas()`, etc., sendo que cada método vai receber como parâmetro uma string, precedido pelo modificador de contexto `this`.