



## Alterar um nome

Vamos praticar mais um pouco. Que tal deixar o cliente alterar um nome? Para implementar isso é preciso verificar a existência de um elemento na lista e mexer em uma determinada posição da lista.

Antes de mexer no arquivo `app.py` vamos conhecer o operador `in` ! O operador `in` verifica se existe um elemento na lista ou não. Experimente o código abaixo no terminal Python:

```
>>> numeros = [2,4,6,8]
>>> 3 in numeros
FALSE
>>> 4 in numeros
TRUE
```

Para saber qual é a posição de um elemento cada lista possui uma função `index` . Pratique também o próximo pedaço de código no terminal Python:

```
>>> letras = ['a','b','c','d']
>>> letras.index('c')
2
>>> letras[2] = 'C'
>>> letras
['a', 'b', 'C', 'd']
```

Agora implemente a função `alterar` na nossa aplicação. Não esqueça de mexer no menu também! Segue um esboço do código:

```
def alterar(nomes):
    print 'Qual nome vc gostaria de alterar?'

    #cliente deve digitar o nome a alterar

    #devemos verificar se existe esse nome na lista
    #se existir o cliente deve digitar o novo nome
    #devemos pegar a posição do nome a alterar na lista
    #e colocar na posição correta o novo nome
```

### Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO
<pre>def alterar(nomes):     listar(nomes)     print 'Qual nome você deseja alterar?'     nome = raw_input()     if (nome in nomes):         index_nome = nomes.index(nome)         print 'Digite um novo nome:'         novo_nome = raw_input()         nomes[index_nome] = novo_nome         print 'Nome incluído com sucesso na lista'     else:         print 'Esse nome não está na lista'  if (nome in nomes):</pre>	

```
index_nome = nomes.index(nome)
print 'Digite um novo nome:'
novo_nome = raw_input()
nomes[index_nome] = novo_nome
print 'Nome incluído com sucesso na lista'
else:
    print 'Esse nome não está na lista'
```