

03

Definindo localização

Definimos a localização sobre o plano da mira para marcar o ponto em que o alvo (crosshair) deve ser posicionado.

Por que não controlar diretamente o alvo por um World Location fixo?

Seleccione uma alternativa

A Porque caso determinássemos um alvo que estivesse preso a certa distância fixa da bola, não conseguiríamos determinar o World Location sobre o espaço sideral.

B Porque caso determinássemos um alvo que estivesse preso a certa distância fixa da bola, não conseguiríamos determinar o World Location sobre o metaverso.

C Porque caso determinássemos um alvo que estivesse preso a certa distância fixa da bola, não conseguiríamos determinar o World Location sobre o plano da mira.