

Definindo localização

Definimos a localização sobre o plano da mira para marcar o ponto em que o alvo (crosshair) deve ser posicionado.

Por que não controlar diretamente o alvo por um World Location fixo?

Selecione uma alternativa

- A** Porque caso determinássemos um alvo que estivesse preso a certa distância fixa da bola, não conseguiríamos determinar o World Location sobre o espaço sideral.
- B** Porque caso determinássemos um alvo que estivesse preso a certa distância fixa da bola, não conseguiríamos determinar o World Location sobre o metaverso.
- C** Porque caso determinássemos um alvo que estivesse preso a certa distância fixa da bola, não conseguiríamos determinar o World Location sobre o plano da mira.