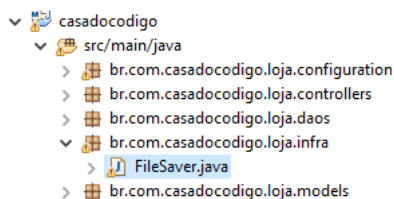


## Mãos à obra: Ajustando projeto

Uma vez que já configuramos o **bucket** no Google Cloud, precisamos fazer os ajustes no nosso projeto para enviar as imagens dos livros para esse bucket. Para isso, o primeiro passo será adicionar a dependência do *cloud storage* no nosso projeto. Para isso, vá até o **pom.xml** e logo antes de fechar a tag **dependencies** insira a dependência abaixo:

```
<dependency>
  <groupId>com.google.cloud</groupId>
  <artifactId>google-cloud-storage</artifactId>
  <version>1.14.0</version>
</dependency>
```

Agora que temos a dependência do *cloud storage* em nosso projeto, vamos até a classe **FileSaver** que está dentro do pacote **infra** e vamos realizar as alterações



Na classe **FileSaver**, apague o conteúdo dentro do *try*, assim como o atributo da classe. Coloque na classe, o atributo estático do tipo **Storage**

```
private static Storage storage = StorageOptions.getDefaultInstance().getService();
```

Agora dentro do bloco *try*, chame o método **create** para que possamos especificar o nome do Bucket que deverá receber as imagens dos livros, os nomes os quais esses arquivos deverão ser salvos no Bucket, o conteúdo do arquivo e também que esses arquivos deverão ter uma leitura pública para que seja possível nossa aplicação carregar as imagens dos livros posteriormente. No fim, não podemos nos esquecer que o método **write** deverá retornar o link de acesso das imagens:

```
BlobInfo blobInfo = storage.create(BlobInfo.newBuilder("[Nome do meu Bucket]",
    file.getOriginalFilename()).build(),
    file.getBytes(),
    BlobTargetOption.predefinedAcl(PredefinedAcl.PUBLIC_READ));
return blobInfo.getMediaLink();
```

Certifique-se de fazer o import dos pacotes abaixo:

```
com.google.cloud.storage.Storage;
com.google.cloud.storage.Storage.BlobTargetOption;
```

Na próxima etapa, devemos configurar a chave de acesso que será utilizada pela nossa aplicação para que possamos assim salvar as imagens nesse Bucket que criamos.

