



## Iniciando seu projeto

Iniciamos o projeto do "Desafio nas alturas" adicionando os elementos básicos do nosso jogo. Vimos como dar os primeiros passos dentro da *Unity*, importando nossas imagens e criando os primeiros objetos para nosso jogo.

Vimos, também, como funciona o sistema de câmera da *engine* e o painel inspetor. Utilizando as imagens disponibilizadas para você, recrie a cena inicial do jogo. Adicione o fundo, piso e o avião dentro da cena e adicione neles os colisores e o `rigidbody2d`.