

 06

Sobre o não uso do match_parent

Durante a implementação do banner da tela inicial, adicionamos uma `ImageView` e para fazer com que a largura (`width`) pegasse o total da tela, ou seja, o tamanho do pai (`parent`), utilizamos o `match_constraint` ao invés do `match_parent`. Por que utilizamos essa abordagem e evitamos utilizar o `match_parent`?

Selezione uma alternativa

A O `match_parent` é uma medida não recomendada dentro do `ConstraintLayout`, não somos capazes de aplicar a extensão de acordo com a constraint.

B O `match_parent` apresenta um erro de compilação quando tentamos atribuí-lo na altura (`height`) ou largura (`width`).

C O `match_parent` não funciona dentro do `ConstraintLayout`, portanto, ele não pega o tamanho do pai.

D O `match_parent` apresenta o mesmo aspecto que o `wrap_content`, ou seja, ele cresce apenas o suficiente dentro do `ConstraintLayout`.