

Sobre o não uso do match_parent

Durante a implementação do banner da tela inicial, adicionamos uma `ImageView` e para fazer com que a largura (**width**) pegasse o total da tela, ou seja, o tamanho do pai (`parent`), utilizamos o `match_constraint` ao invés do `match_parent` . Por que utilizamos essa abordagem e evitamos utilizar o `match_parent` ?

Selecione uma alternativa

- A** O `match_parent` é uma medida não recomendada dentro do `ConstraintLayout` , não somos capazes de aplicar a extensão de acordo com a constraint.
- B** O `match_parent` apresenta um erro de compilação quando tentamos atribuí-lo na altura (`height`) ou largura (`width`).
- C** O `match_parent` não funciona dentro do `ConstraintLayout` , portanto, ele não pega o tamanho do pai.
- D** O `match_parent` apresenta o mesmo aspecto que o `wrap_content` , ou seja, ele cresce apenas o suficiente dentro do `ConstraintLayout` .