

03

## Usando a transformação livre para criar animações

Os parâmetros básicos de um animação são a posição, o tamanho, a rotação e a opacidade. Utilizando-os conseguimos fazer animações completas. No After Effects para acessa-los nós utilizamos a propriedade Transform de cada Layer, para criar a animação é necessário demarcar um ponto inicial e um ponto final de cada um dos parâmetros, nós fazemos isso utilizando os Keyframes, para ativa-los nós clicamos no relógio ao lado de cada parâmetro posicionando a agulha no ponto em que desejamos que a animação ocorra, após o primeiro keyframe ser definido com o relógio, podemos incluir outros keyframes utilizando o ícone de keyframe, que fica ao lado do relógio. Quando criamos os pontos em que queremos que a animação aconteça, o After Effects preenche o meio dessa animação com o restante, assim nós ganhamos velocidade e praticidade na criação das animações.

Com criatividade, muitos keyframes e poucos parâmetros é possível criar animações incríveis no After Effects!