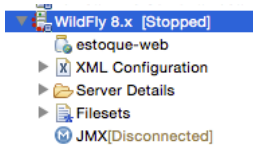


Mãos a obra: Criação do projeto e geração das classes

Como mostrado no vídeo do capítulo, é preciso criar o projeto e gerar as classes a partir do WSDL. **Se você já acompanhou o vídeo e fez essa parte, pode pular este exercício!**

- 1) No Eclipse crie um novo projeto do tipo *Dynamic Web Project*. Chame o projeto `estoque-web`.
- 2) Associe o projeto com o Wildfly (arrastando o projeto encima do Wildfly).



- 3) Baixe o WSDL utilizado nesse treinamento disponível [nesse link \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/soap/EstoqueWSServiceCap5.wsdl\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/soap/EstoqueWSServiceCap5.wsdl). Coloque o WSDL na pasta `src` do projeto `estoque-web`.
- 4) Agora vamos gerar as classes a partir desse WSDL. Abra um terminal e entre na pasta da instalação do wildfly: `wildfly-8.2.0/bin`. Nessa pasta deve ter o script `wsconsume`. Se você usa Windows utiliza-se o `wsconsume.bat`, no Linux ou Mac usa-se `wsconsume.sh`.

No Windows, assumindo que a pasta `workspace` está no `C:\` execute:

```
wsconsume.bat -k -n -o C:\workspace\estoque-web\src C:\workspace\estoque-web\src\EstoqueWSServiceCap5.wsdl
```

Ajuste o comando se for necessário e acompanhe a saída para ver eventuais problemas:

```
Loading FrontEnd jaxws ...
Loading DataBinding jaxb ...
wsdl2java -exsh false -d C:\workspac\eestoque-web\src -verbose -allowElementReferences file:C:\work:
wsdl2java - Apache CXF 2.7.11
```

- 5) Por fim, volte no Eclipse e atualize o projeto `estoque-web`. No projeto deve aparecer o código fonte das classes geradas. Usaremos as classes no próximo exercício.

