

# O editor: conhecendo as ferramentas

# O editor: conhecendo as ferramentas

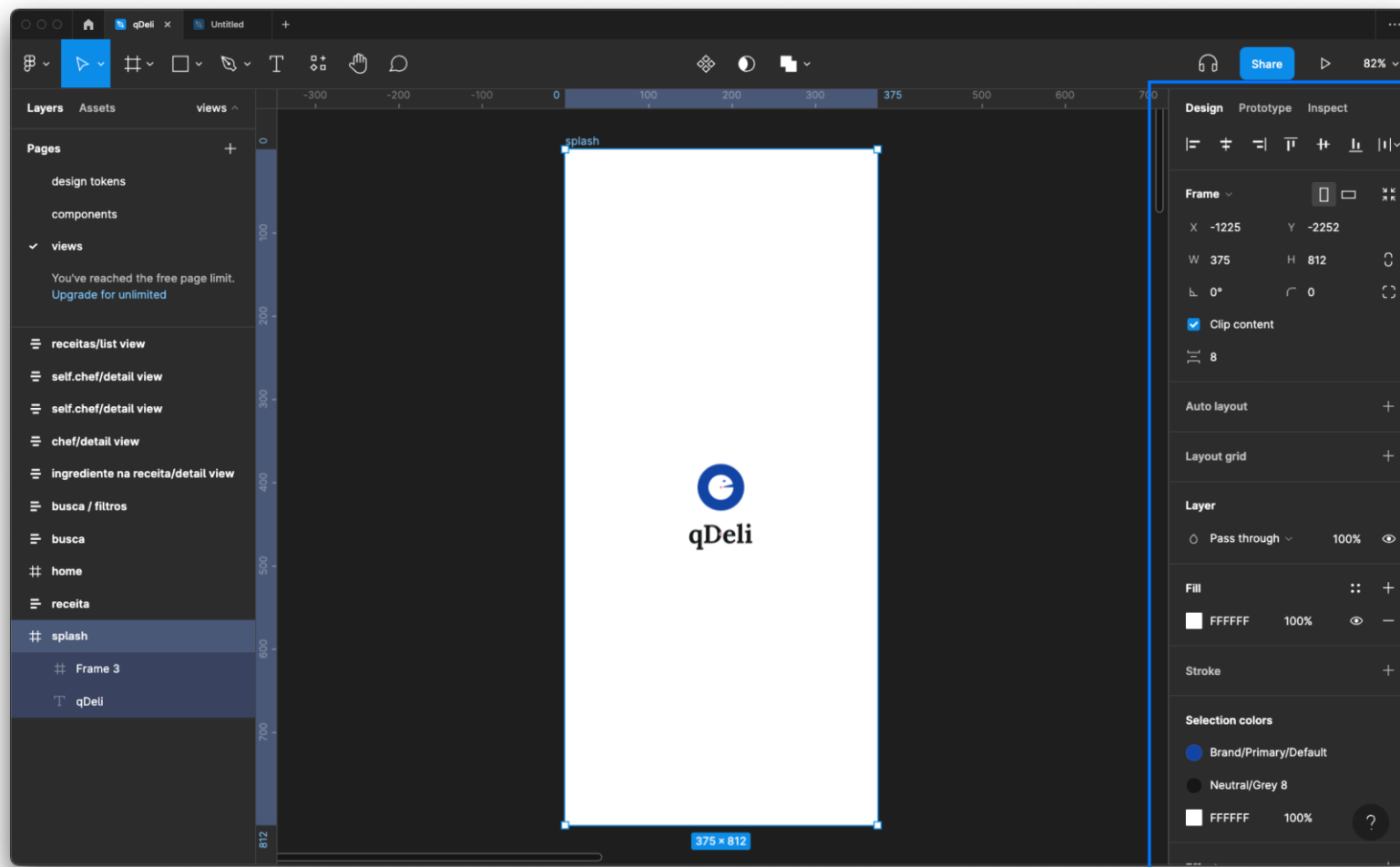
- Design
- Prototype
- Inspect

Módulo 02. **Aula 05**



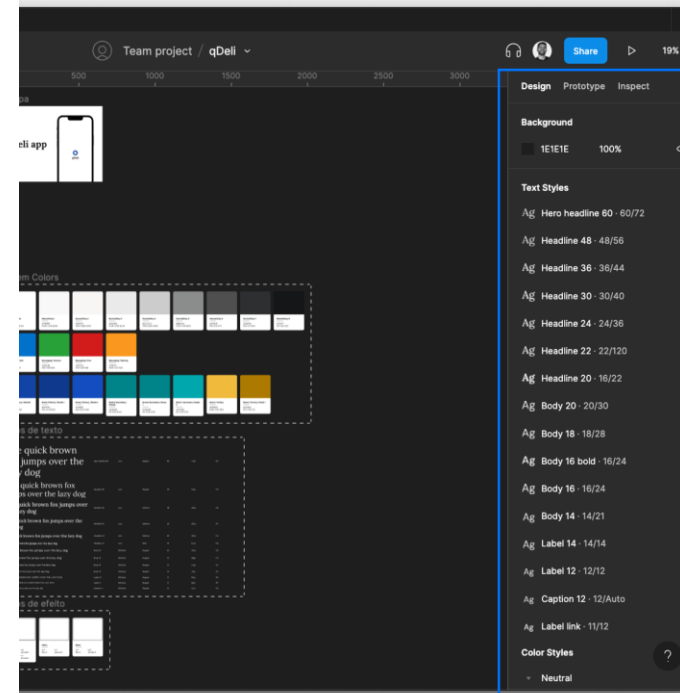
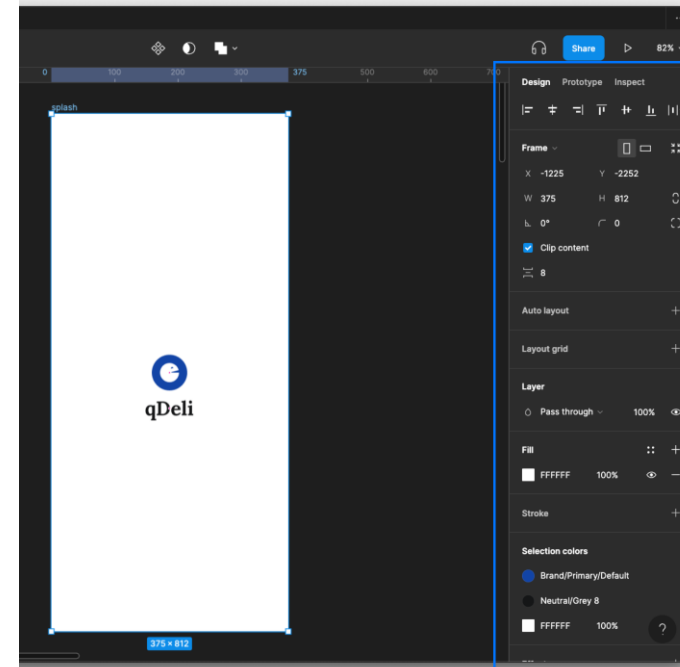
Marcelo Brasileiro

# Painel de propriedades



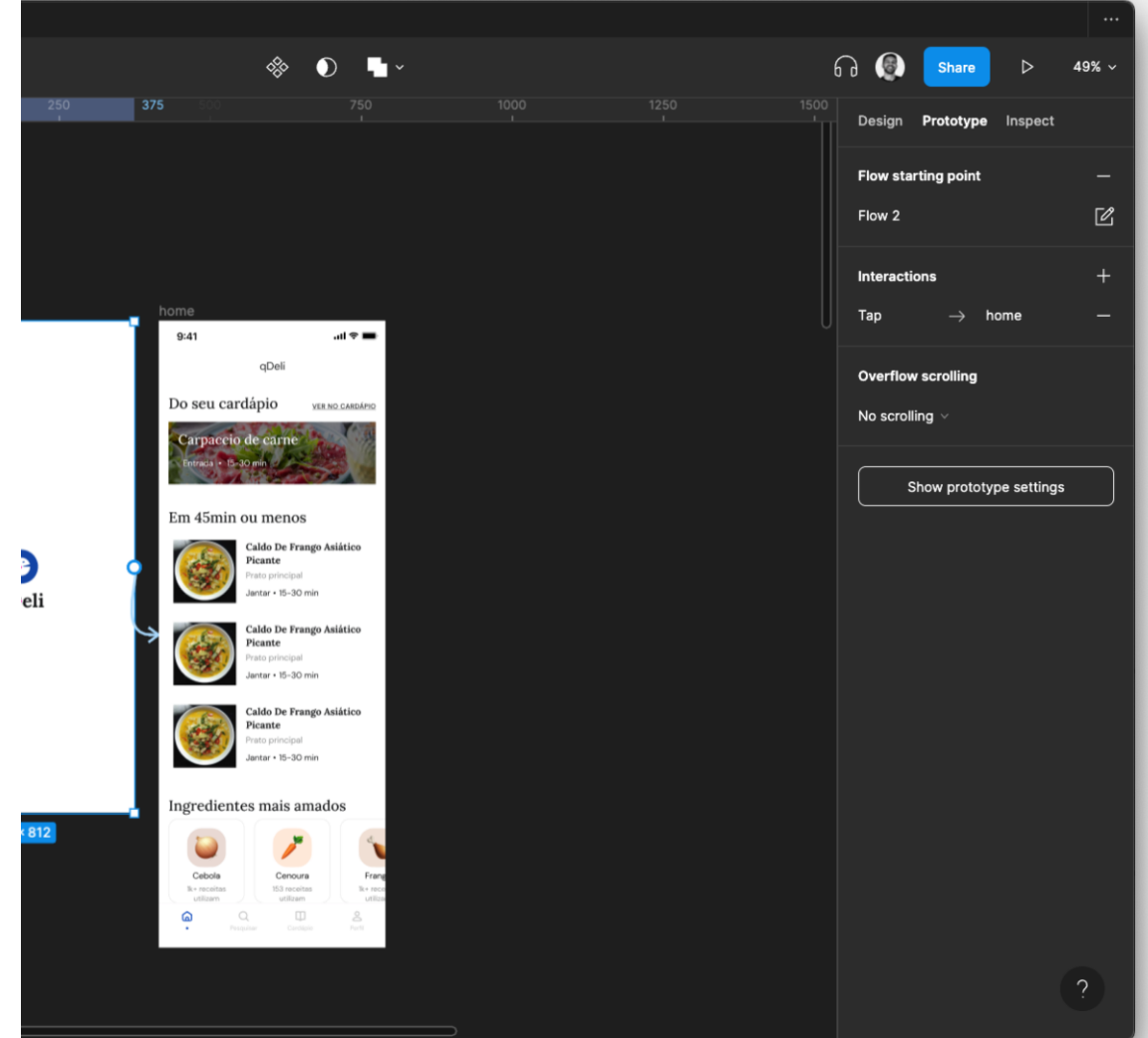
# Design

- O painel de design exibe as propriedades do elemento que estiver selecionado: dimensões, preenchimento, stroke, etc.
- Se nenhum elemento está selecionado, o mesmo painel exibe os estilos locais além de um seletor de cor para o canvas, conforme a imagem de baixo



# Prototype

- Esse painel exibe todas as configurações de protótipo do figma: transições, links entre telas, inícios de fluxo, etc.
- Nesse painel também pode ser configurado qual dispositivo será utilizado como mockup no protótipo navegável além de outras opções de protótipo. Basta clicar no botão "show prototype settings" para exibir todas as opções



# Inspect

- Esse painel é mais útil nas fases de hand off, isso é, o momento em que os desenvolvedores vão inspecionar as telas no Figma para construí-las com código.
- Além de mostrar informações sobre a camada selecionada, esse painel também gera snippets de código que podem (mas nem sempre são) úteis para acelerar a implementação de alguns elementos. Mas não se engane: esses códigos **não são** geram o produto final; no máximo podem ajudar, mas não é como se o desenvolvedor pudesse apenas copiar e colar e o app estaria pronto. Não é assim que funciona, ok?

