

# Profissão: Engenheiro Front-End



# Conheça o TypeScript

## GUIA DA AULA 7



# Interfaces



## Sobre as interfaces



Acompanhe aqui  
os temas que  
serão tratados  
na videoaula



## Sobre as interfaces

Uma outra nova funcionalidade que temos no TypeScript é a Interface. Ela já existe em linguagens de back-end. Uma interface basicamente é um contrato, onde temos que seguir algumas regras para que seja satisfeito. Por exemplo, um veículo, obrigatoriamente precisa ter a capacidade de acelerar e frear.

Na programação orientada a objetos só é permitido a herança de uma classe, ou seja, não podemos herdar de mais de uma classe, porém com as interfaces podemos implementar várias.



Escrevemos uma interface assim:

```
interface IVeiculo {  
  acelerar: () => boolean;  
  frear: () => boolean;  
  velocidadeMaxima: number;  
}
```



Para implementar a interface IVeiculo, precisamos fazer a implementação dos métodos frear, acelerar e definir uma propriedade velocidadeMaxima que contenha um número:

```
class Carro implements IVeiculo {  
    velocidadeMaxima = 120;  
    acelerar() {}  
    frear() {}  
}
```

