

Qual técnica aplicar?

Considere o código abaixo. Todas as classes estão nos seus devidos arquivos, sendo colocadas juntas aqui por brevidade:

```
public class CalculoDeImposto{
    public BigDecimal calcularAPartirDe(BigDecimal valorDaCompra, TipoDeImposto tipo){
        BigDecimal resposta = valorDaCompra;
        if(tipo.equals(TipoDeImposto.ICMS)) {
            resposta = resposta.add(resposta.multiply(new BigDecimal("0.05")));
        }
        else if(tipo.equals(TipoDeImposto.IPI)) {
            resposta = resposta.add(resposta.multiply(new BigDecimal("0.02")));
        }
        return resposta;
    }
}

public enum TipoDeImposto {
    IPI, ICMS
}
```

Baseado nas técnicas que já vimos ao longo do curso, qual delas poderíamos aplicar aqui para melhorarmos esse código?

Selecione uma alternativa

- A** Extrair classe
- B** Remover atribuições a parâmetros
- C** Mover método