



Objetivos do curso

Veja os principais objetivos desse curso:

Parte 1 (essa parte!)

- introduzir o Selenium WebDriver com C#
- conhecer os 3 pilares para usar Selenium: `IWebDriver`, `IWebElement` e as estratégias de localização (classe `By` e seus métodos estáticos)
- conhecer um padrão para minimizar o impacto das alterações de UI em seus testes (Page Objects)

Parte 2

Na segunda parte vamos mostrar situações e problemas que vamos encontrar ao usar o Selenium WebDriver e que estratégias usar para lidar com elas:

- elementos visíveis somente após alguma ação (interface `IAction`)
- necessidade de esperar pelo carregamento (`WebDriverWait`)
- elementos controlados por frameworks CSS/JS
- localizar elementos com atributos gerados dinamicamente (uso de XPath)
- código de testes desorganizado (padrão Facade e API fluente)
- testar configurações específicas do navegador, como a largura, para verificar se o site é responsivo (`ChromeDriverOptions`)

Ficou curioso? Bora lá!