09

Configurando nomes de colunas

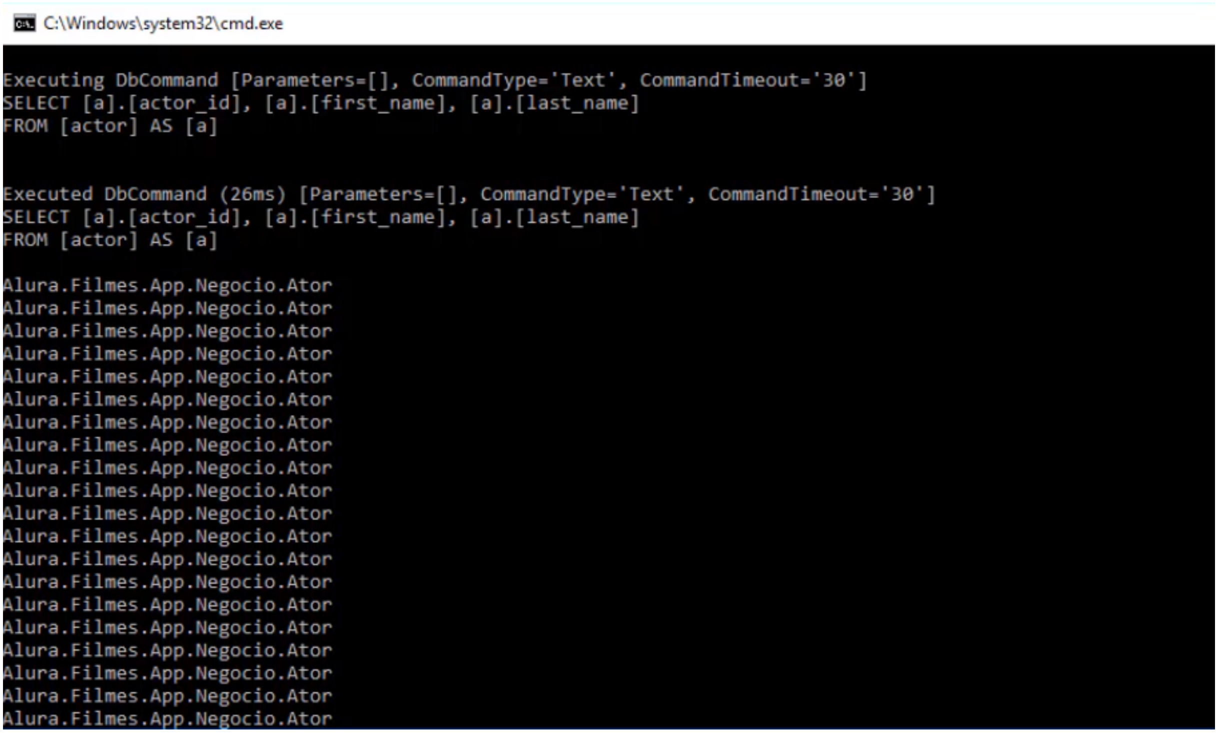
Transcrição

Para quebramos a regra implícita do Entity para nomes de colunas, criaremos uma anotação denominada `Column`. Passaremos, assim, para o construtor o nome da coluna que queremos mapear. No caso da propriedade `Id`, o nome da coluna é `actor_id`. Para a propriedade `PrimeiroNome`, o nome da coluna é `first_name`. Para a propriedade `UltimoNome` a respectiva coluna é `last_name`.

```
using System.ComponetModel.DataAnnotations.Schema;

namespace Alura.Filmes.App.Negocio
{
    [Table("actor")]
    public class Ator
    {
        [Column("actor_id")]
        public int Id { get; set; }
        [Column("first_name")]
        public string PrimeiroNome { get; set; }
        [Column("last_name)]
        public string UltimoNome { get; set;}
    }
}
```

Executaremos a nossa aplicação e não haverá nenhum erro. Os nomes das colunas estão sendo utilizados corretamente no banco de dados legado, portanto, já é possível trazer os registros no console. Mas ainda estará sendo exibido apenas o nome da classe, podemos complementar as informações.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Executing DbCommand [Parameters=[], CommandType='Text', CommandTimeout='30']
SELECT [a].[actor_id], [a].[first_name], [a].[last_name]
FROM [actor] AS [a]

Executed DbCommand (26ms) [Parameters=[], CommandType='Text', CommandTimeout='30']
SELECT [a].[actor_id], [a].[first_name], [a].[last_name]
FROM [actor] AS [a]

Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
Alura.Filmes.App.Negocio.Ator
```

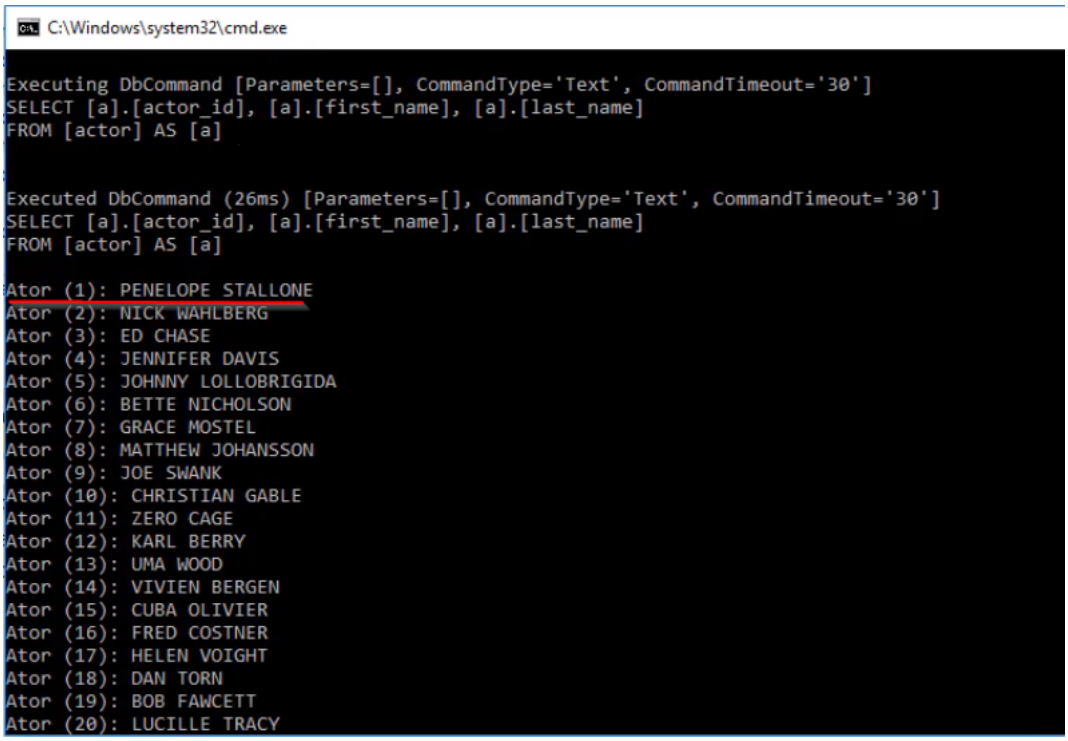
Faremos uma rápida modificação na classe `Ator` sobrescrevendo o método `ToString` para que as informações de primeiro nome e último nome de cada ator se tornem visíveis.

```
using System.ComponetModel.DataAnnotations.Schema;

namespace Alura.Filmes.App.Negocio
{
    [Table("actor")]
    public class Ator
    {
        [Column("actor_id")]
        public int Id { get; set; }
        [Column("first_name")]
        public string PrimeiroNome { get; set; }
        [Column("last_name)]
        public string UltimoNome { get; set;}

        public override strig ToString()
        {
            return $"Ator ({Id}): {PrimeiroNome} {UltimoNome}";
        }
    }
}
```

Poderemos identificar se o Entity não apenas fez o `select` como deveria, mas se populou os valores das propriedades corretamente a partir das colunas. Executaremos a aplicação para checar as informações.



Percebemos que o `select` foi criado, e logo em seguida cada registro da tabela foi percorrido. Temos, portanto, na ordem, **ator**, **id**, **primeiro nome** e **último nome**. Conseguimos mapear para classe `Ator` aos registros da tabela correspondente.