

 05

Aplicando a ImageView do pacote

Com a `ListView` adicionada, podemos começar com o próximo passo para implementar o layout. Desta vez, montaremos o layout de cada item da lista que vai representar um pacote.

Criando o layout

Para isso, crie o arquivo de layout `item_pacote.xml` no diretório `layout`. Repare que por padrão o AS já apresenta o `ConstraintLayout` como view root, mantenha a mesma.

Dentro do arquivo do layout, vá no XML para praticar a criação do layout via código.

Adicionando os resources das imagens

Como ponto de partida adicionaremos a imagem do pacote. Porém, antes mesmo de inserir uma `ImageView`, adicione os seguintes drawables (<https://github.com/alura-cursos/android-alura-viagens-parte-1/archive/aula-3-resources.zip>) no diretório `res`.

Inserindo a imagem do pacote

Com os drawables adicionados, adicione a `ImageView` e aplique as seguintes constraints:

- `topo`: no topo do `parent` ;
- `início`: no início do `parent` ;
- `fim`: no fim do `parent` ;
- `inferior`: no inferior do `parent` .

Então, aplique o bias vertical com o valor `0.0` .

Inserindo os atributos da view

Com as constraints aplicadas, adicione o drawable `sao_paulo_sp` para pegar o primeiro exemplo de imagem que o cliente mandou.

Em seguida, deixe a altura com `100dp` e a largura com o `match_constraint` para ocupar todo o espaço e remova as margens e veja se a imagem fica no topo.

Por fim, veja que a imagem vai apresentar um aspecto visual centralizado sem preencher as partes laterais. Para resolver esse detalhe aplique o atributo `scaleType` com o valor `centerCrop` .

Neste exercício não é necessário executar a App, ou seja, apenas confira se o preview apresenta o mesmo aspecto visual conforme imagem abaixo:

