

O que aprendemos

Transcrição

Descobrimos que o Entity utiliza um conjunto de regras implícitas para montar o SQL e fazer o mapeamento entre classes e tabelas. As duas primeiras regras que vimos estão relacionadas aos nomes dos objetos que são enviados ao banco de dados.

A **primeira regra** está relacionada ao nome da tabela. Para mapear o nome de uma tabela ao nome da classe, o Entity irá utilizar implicitamente a regra do nome da propriedade `DbSet`. Quando esta convenção não atender aos interesses do projeto, existe a opção de valer-se da anotação `Table`, passando como argumento o nome da tabela.

A **segunda regra** está relacionada ao nome da coluna. Para mapear o atributo de uma classe, à uma coluna no banco de dados, o Entity usará implicitamente o nome literal da propriedade. Nos momentos em que esta convenção não se adequar ao objetivo de um determinado projeto, podemos utilizar a anotação `Column` na propriedade, passando como argumento o nome da coluna que desejamos mapear.

	Convenção	Anotação
Classe para Tabela	Nome da propriedade <i>DbSet<T></i> , onde T é a entidade	<i>[Table("actor")]</i>
Atributo para Coluna	Nome da propriedade relacionada em T	<i>[Column("actor_id")]</i>