



A função newSource mudou!

A partir da versão **11.0** do **LÖVE**, a função `love.audio.newSource` passa a receber mais um parâmetro, o `SourceType`, que pode ser `static`, para decodificar o som inteiro de uma só vez, ou `stream`, para transmitir o som, mas decodificá-lo gradualmente.

Então, se você estiver utilizando a versão citada acima, para carregar a `musica_ambiente`, pode fazer, por exemplo:

```
musica_ambiente = love.audio.newSource("audios/ambiente.wav", "static")
```

Isso vale para todos os áudios que você queira carregar.