

 06

Marcando os jogos antigos

Na aula usamos o código abaixo para criar nossa variável `lancamento`, a variável que marca quais são nossos jogos mais novos:

```
if data > 201606  
then lancamento = 1;  
else lancamento = 0;
```

Precisamos, agora, criar uma nova variável parecida com a nossa variável de lançamento, mas que marque como "antigo" os jogos lançados antes de 2014. Qual dos condicionais abaixo criaria essa variável corretamente?

Selecione uma alternativa

A `if data < 201401
then antigo = 1;
else antigo = 0;`

B `if data < 2014
then antigo = 1;
else antigo = 0;`

C `if data < 2014
then antigo;`