

## Marcando os jogos antigos

Na aula usamos o código abaixo para criar nossa variável `lançamento`, a variável que marca quais são nossos jogos mais novos:

```
if data > 201606
  then lançamento = 1;
else lançamento = 0;
```

Precisamos, agora, criar uma nova variável parecida com a nossa variável de lançamento, mas que marque como "antigo" os jogos lançados antes de 2014. Qual dos condicionais abaixo criaria essa variável corretamente?

*Selecione uma alternativa*

**A**

```
if data < 201401
  then antigo = 1;
else antigo = 0;
```

**B**

```
if data < 2014
  then antigo = 1;
else antigo = 0;
```

**C**

```
if data < 2014
  then antigo;
```