

 07

Começando a reversão de migration

Volte o App ao estado anterior, e comece o procedimento para reverter a migration que adicionou o sobrenome.

Para isso, remova o atributo `sobrenome` junto dos seus métodos de acesso (getters e setters). Em seguida, acesse o sobrenome em todos os pontos do projeto que façam uso dele.

Após remover o atributo, execute o App e veja se aparece o problema que indica que houve uma mudança na entidade `Aluno`, e que precisa incrementar a versão do banco de dados para arrumar.

Após apresentar a mensagem, adicione mais uma migration da versão 2 para 3, como segundo argumento da `addMigrations()`. Nessa migration precisamos remover a coluna `sobrenome` considerando que não faz mais sentido ser mantida.

Porém, o SQLite não dá suporte para remoção de colunas, fazendo com que seja necessário realizar o procedimento de cópia para manter a integridade dos dados do usuário. Considerando a complexidade de implementação, dentro do `migrate()` da migration de 2 para 3 apenas comente os seguintes passos:

- Criar nova tabela com as informações desejadas;
- Copiar dados da tabela antiga para a nova;
- Remove tabela antiga;
- Renomear a tabela nova com o nome da tabela antiga;

Durante este exercício, não precisa executar o Room! Caso execute, ele vai apresentar uma mensagem de erro indicando que a tabela encontrada é diferente da entidade.