

Exercício 5

Coloque uma imagem no topo da sua aplicação utilizando a `tag` `ImageView` . Customize o atributo `android:src` da `tag` para apontar para a imagem `ic_launcher.png` que o próprio ADT criou dentro das pastas `drawable` .

Lembre-se que você precisará de um arquivo de imagem chamado **ic_launcher** dentro da sua pasta `res/drawable-[algum qualificador]` . O plugin já traz o **ic_launcher** para nós dependendo das escolhas feitas no *wizard*. Teste com outras imagens e nomes de arquivos diferentes!

Há, por exemplo, imagens do sistema (vindas com o próprio Android), que podem ser referenciadas como `android:src="@android:drawable/btn_plus"` .

Cole aqui como ficou seu código.

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO
<div></div>	