



Iniciando a busca dos alunos no servidor

Caso você não tenha o projeto com as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo [neste link \(https://github.com/alura-cursos/android-sync/archive/c962db86ab8b68393f5c052001e1fd52e30836a3.zip\)](https://github.com/alura-cursos/android-sync/archive/c962db86ab8b68393f5c052001e1fd52e30836a3.zip).

Baseando-se com tudo que fizemos até o momento, se, nesse instante, o nosso usuário apagar as informações ou desinstalar a App, e então, ele vai lá e reinstala... Ele consegue de volta as suas informações que foram salvar no servidor? Não, certo? Portanto, precisamos agora fazer com que isso aconteça! Em outras palavras, será necessário realizar os seguintes passos:

- Criar uma call que ficará responsável em buscar todos os alunos do server.
- Realizar a chamada da call para que seja ativa assim que o usuário abrir a App.
- Salvar as informações dos alunos que retornarem do servidor no SQLite.

Criando a call que busca todos os alunos

Inicialmente começaremos criando a call que buscará todos os alunos. Portanto, adicione a assinatura `lista()` que devolve uma `Call` na interface `AlunoService`, pois queremos de fato pegar uma lista de alunos. Em seguida, defina a URL "aluno" por meio da annotation `@GET` que indica ao servidor que queremos buscar informações.

Dessa vez a call nos devolverá um retorno esperado, ou seja, os alunos que estão no servidor, portanto, precisamos indicar via **generics** que esperamos esta lista!

Criando DTO para receber os alunos do servidor

Entretanto, conforme vimos em aula, o servidor utiliza uma representação específica para transferir as informações entre ele e seus clientes. Segue abaixo o exemplo das informações que o servidor manda:

```
{
  "alunos": [
    {
      "id": "93049a16-2347-4fea-8432-908f55ce6d89",
      "nome": "alex",
      "endereco": "rua do alex",
      "telefone": "3123812736",
      "site": "www.sitedoalex.com.br",
      "nota": 10,
      "desativado": 0,
      "idCliente": 0
    },
    {
      "id": "a717fc39-350d-44c9-9d94-bd38a436dab6",
      "nome": "João",
      "endereco": "rua do joão",
      "telefone": "42343242",
      "site": "www.sitedojoao.com.br",
      "nota": 8,
      "desativado": 0,
      "idCliente": 0
    }
  ],
  "momentoDaUltimaModificacao": "2016-12-19T14:04:17.342"
}
```

Observe que esses dados representam dois atributos:

- **alunos**: que é uma lista de alunos.
- **momentoDaUltimaModificacao**: que é uma `String` qualquer.

Em outras palavras, precisamos criar DTO (Data Transfer Object), ou seja, uma classe que ficará responsável em apenas receber essas informações do servidor.

Portanto, crie a classe `AlunoSync` no pacote `br.com.alura.com.agenda.dto` com os seguintes atributos:

- `List<Aluno> alunos`
- `String momentoDaUltimaModificacao`

Atribuindo retorno da call

Por fim, defina o retorno da `Call` com a classe `AlunoSync` por meio do *generics*.