

≡ 07

Refatorando código

Precisamos criar uma classe "Personagem" que seria herdada pelas classes "Inimigo" e "Jogador". Essa classe serviu para que o Inimigo e o Jogador tivessem algo em comum que pudesse ser chamado pelo método `onCollisionEnter` do Tiro. O que precisamos fazer para que pudéssemos estender a classe "Personagem"?

Seleciona uma alternativa

A Estendemos a classe "Personagem" apenas na classe "Inimigo". O Jogador ficou inalterado, já que ele não possuía colisão e não precisaria interagir com os tiros.

B Precisamos criar um novo arquivo que continha a classe "Personagem", junto com as classes "Inimigo" e "Jogador". Dessa forma pudemos estender ela sem problemas.

C Precisamos criar um arquivo novo contendo a classe "Personagem", que é filha de "cc.Component" e depois de criá-la precisamos exportá-la com o comando `module.exports`. Com a classe exportada pudermos alterar herança nas classes "Inimigo" e "Personagem".