

Exibindo em um alert o nome digitado

Emanuelle estava ajudando seus colegas a se prepararem para a próxima prova de lógica de programação. Eles pediram para que ela resolvesse a seguinte questão que era certo que cairia na prova: "ler do mundo HTML um texto digitado pelo usuário e no clique de um botão exibir o que foi digitado".

Ela começou pela estrutura mínima de todo o programa:

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<script>  
</script>
```

Depois, adicionou um campo de entrada e um botão com as tag's `<input/>` e `<button>`, respectivamente:

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<input/>  
<button>Exibir texto digitado</button>
```

```
<script>  
</script>
```

Depois, buscou do mundo JavaScript a tag `<input/>` lá do mundo HTML. Ela explicou que isso era necessário, pois só assim o JavaScript seria capaz de ler o que está escrito no `<input>`:

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<input/>  
<button>Exibir texto digitado</button>
```

```
<script>  
    var input = document.querySelector("input");  
</script>
```

Na sequência ela explicou que precisa programar dentro de uma função quais instruções devem ser executadas quando o botão for clicado. O problema é que ela criou apenas a função, não as instruções. Sua intenção é terminá-la no final:

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<input/>  
<button>Exibir texto digitado</button>
```

```
<script>  
    var input = document.querySelector("input");  
  
    function exibeTexto() {
```

```
}  
</script>
```

Em seguida, com muita calma, ela disse que a função `exibeTexto` precisa ser chamada pelo botão e que, primeiro, ela precisa obter lá do mundo HTML o botão e realizar a associação:

```
<meta charset="UTF-8">  
  
<input/>  
<button>Exibir texto digitado</button>  
  
<script>  
  var input = document.querySelector("input");  
  
  function exibeTexto() {  
  
  }  
  
  var button = document.querySelector("button");  
  button.onclick = exibeTexto;  
</script>
```

Veja que nesta última mudança, ela associou a função ao `button.onclick`. Com essa associação, toda vez que o botão for clicado ele executará o `exibeTexto`, é como se por debaixo dos panos o navegador fizesse `exibeTexto()` toda vez que o botão é clicado.

Mas, quando Emanuelle começou a explicar o código da função `exibeTexto` sua aula começou e ela teve correr para dentro de sala.

E agora? Será que seus amigos conseguem terminar o código?

Qual das opções abaixo possui o código completo da função `exibeTexto`? Mas é preciso que o código funcione conforme esperado, que é exibir um alerta para o usuário.

Selecione uma alternativa

A

```
<meta charset="UTF-8">  
  
<input/>  
<button>Exibir texto digitado</button>  
  
<script>  
  var input = document.querySelector("input");  
  
  function exibeTexto() {  
  
    alert(value);  
  }  
  
  var button = document.querySelector("button");  
  button.onclick = exibeTexto;  
</script>
```

B

```
<meta charset="UTF-8">

<input/>
<button>Exibir texto digitado</button>

<script>
  var input = document.querySelector("input");

  function exibeTexto() {

    alert(input);
  }

  var button = document.querySelector("button");
  button.onclick = exibeTexto;
</script>
```

C

```
<meta charset="UTF-8">

<input/>
<button>Exibir texto digitado</button>

<script>
  var input = document.querySelector("input");

  function exibeTexto() {

    alert(input.value);
  }

  var button = document.querySelector("button");
  button.onclick = exibeTexto;
</script>
```

