

Recebendo o objeto selecionado por parâmetro

O próximo passo agora é exibir as informações corretas do pacote comprado. Vamos criar uma constante do tipo Pacote de Viagem no ViewController:

```
import UIKit

class ConfirmacaoPagamentoViewController: UIViewController {

    var pacoteComprado:PacoteViagem? = nil
```

De volta na tela de detalhe, vamos modificar a chamada da tela, passando como parâmetro o pacote de viagem comprado:

```
@IBAction func botaoFinalizarCompra(_ sender: UIButton) {
    let storyboard = UIStoryboard(name: "Main", bundle: nil)
    let controller = storyboard.instantiateViewController(withIdentifier: "confirmacaoPagamento")
    controller.pacoteComprado = pacoteSelecionado
    self.navigationController?.pushViewController(controller, animated: true)
}
```

Agora é sua vez:

- Crie os outlets dos elementos e use o objeto passado por parâmetro para setar seus respectivos valores