

 02

Integrando o formulário ao banco de dados

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/android-room-parte-1/archive/aula-2.zip>).

Faça com que o formulário utilize o banco de dados para salvar e editar alunos. Para isso, modifique o DAO para que utilize o `RoomAlunoDAO`.

Em seguida, crie o método `edita()` no `RoomAlunoDAO` que recebe um aluno. O objetivo desse método é permitir a atualização do aluno, e essa ação pode ser feita anotando o método com `@Update`.

Após realizar esse ajuste, inicialize o `RoomAlunoDAO` criando a instância do `AgendaDatabase` dentro do `onCreate()` da `FormularioAlunoActivity`.

Lembre-se que é necessário indicar que as operações com o banco de dados serão feitas na thread principal também.

Com a migração realizada, remova a `AgendaApplication` do projeto, pois agora os dados são mantidos e não precisamos mais salvar alunos de exemplo.

É importante remover a referência de `Application` do `AndroidManifest.xml` também.

Com todos os ajustes realizados, é válido notar que não utilizamos mais da referência do `AlunoDAO` antigo, portanto, você pode renomear a classe `RoomAlunoDAO` para `AlunoDAO` usando o `rename` do Android Studio por meio do atalho `Shift + F6`.

Teste o App e veja se todos os comportamentos de CRUD funcionam e mantém o mesmo estado.