

## Ativando a transparência do material

Quando realizamos a pintura de um modelo algumas partes poderão ser transparentes.

Sabendo disso, qual foi a opção mostrada em aula para ativar a transparência do material para o render?

*Selecione uma alternativa*

**A** BPR transparente Shading.

**B** Occlusion.

**C** Duple.