

≡ 10

Ativando a transparência do material

Quando realizamos a pintura de um modelo algumas partes poderão ser transparentes.

Sabendo disso, qual foi a opção mostrada em aula para ativar a transparência do material para o render?

Selecione uma alternativa

A BPR transparente Shading.

B Occlusion.

C Duble.