

03

## Chão e plataformas

Quantos tipos de chão e plataforma seu game terá? As plataformas terão acidentes geográficos, como morros, declives e buracos? E o chão?

Você precisa fazer muitas variações de tiles, ou um conjunto básico como o que estamos fazendo aqui já é o suficiente?

Escolha ao menos uma temática principal e outra secundária para as suas plataformas, criando variação. No meu caso, tenho três: o chão de areia e pedras, a plataforma de rochas desgastadas e o recife de corais. No caso do banana kong, um dos nossos games de referência, existem plataformas de terra com grama e pontes de madeira que caem. Variedade faz com que os jogadores não se cansem do seu game!

