

 05

Para saber mais: Abstração

No último vídeo, foi citado o primeiro dos quatro pilares da programação orientada a objetos: **Abstração**.

É muito importante que este conceito esteja claro, para que código inútil não seja desenvolvido.

Você pode conferir uma descrição um pouco mais ampla com mais exemplos (não estão em PHP) na Wikipedia:

[https://pt.wikipedia.org/wiki/Abstrac%C3%A7%C3%A3o_\(ci%C3%Aancia_da_computa%C3%A7%C3%A3o\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Abstrac%C3%A7%C3%A3o_(ci%C3%Aancia_da_computa%C3%A7%C3%A3o))

[\(https://pt.wikipedia.org/wiki/Abstrac%C3%A7%C3%A3o_%28ci%C3%Aancia_da_computa%C3%A7%C3%A3o%29\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Abstrac%C3%A7%C3%A3o_%28ci%C3%Aancia_da_computa%C3%A7%C3%A3o%29).