

05

## Faça o que eu fiz na aula

### Sua vez!

Após desenvolver o Pong utilizando o Scratch, vamos desenvolver este jogo utilizando a outra linguagem de programação: **Javascript**.

Utilizando o editor web do P5, pinte o cenário na cor preta e crie uma bolinha que se movimente e reconheça as bordas da tela, usando a mesma lógica de programação do Scratch.