

 08  
**Exercício 4**

O que faremos agora é simplificar nosso código antes de evoluirmos ele para começarmos com o mais simples possível, pois algumas versões do ADT geram um projeto inicial muito complexo.

**Se no seu projeto não foi gerado o *fragment\_main.xml* na pasta *res/layout* você pode pular este exercício ;)**

Na classe `MainActivity` dentro da pasta `src`, pacote `br.com.caelum.olamundo`, apague todo o código após o fim do método `onCreate` com exceção ao último símbolo de fechar chaves `"}` pois este fecha a classe.

Dentro do método `onCreate` há um `if`, apague-o.

Na `MainActivity`, altere sua classe mãe para `Activity` do pacote `android.app.Activity`.

No arquivo `activity_main.xml` que se encontra na pasta `res/layout` substitua todo o conteúdo dele pelo conteúdo do arquivo `fragment_main.xml` que se encontra na mesma pasta.

Apague o arquivo `fragment_main`.

Cole aqui como ficou seu código após a simplificação.

**Responda**

<b>INSERIR CÓDIGO</b>		<b>FORMATAÇÃO</b>
<div style="height: 400px;"></div>		