

### Exercício 4

O que faremos agora é simplificar nosso código antes de evoluirmos ele para começarmos com o mais simples possível, pois algumas versões do ADT geram um projeto inicial muito complexo.

Se no seu projeto não foi gerado o *fragment\_main.xml* na pasta *res/layout* você pode pular este exercício ;)

Na classe `MainActivity` dentro da pasta `src`, pacote `br.com.caelum.olamundo`, apague todo o código após o fim do método `onCreate` com exceção ao último símbolo de fechar chaves `}` pois este fecha a classe.

Dentro do método `onCreate` há um `if` , apague-o.

Na `MainActivity` , altere sua classe mãe para `Activity` do pacote `android.app.Activity`.

No arquivo *activity\_main.xml* que se encontra na pasta *res/layout* substitua todo o conteúdo dele pelo conteúdo do arquivo *fragment\_main.xml* que se encontra na mesma pasta.

Apague o arquivo *fragment\_main*.

Cole aqui como ficou seu código após a simplificação.

### Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO
<div></div>	