

 09

## O que aprendemos nessa aula?

### MÉTRICAS

- Por que precisamos usar métricas?
- Information radiator versus information refrigerator
- Low tech high touch
- O que é velocidade?
- Os erros mais comuns ao medir velocidade

### BURNUP NA ITERAÇÃO

- Como construir um burnup de iteração
- O valor de ter um gráfico burnup
- Como e quem deve atualizar o gráfico

### BURNDOWN NA RELEASE

- Como construir um burndown de release
- O valor de ter um gráfico burndown de release
- Como analisar um gráfico burndown com auxílio de um gráfico de velocidade
- Como levantar a hipótese que algo está errado baseando-se no gráfico burndown e no gráfico de velocidade
- Como e quem deve atualizar o gráfico

### BURNDOWN NA ITERAÇÃO

- Como construir um gráfico burndown na iteração
- O valor de um gráfico burndown na iteração
- Por que este é um dos gráficos mais utilizados?
- Como e quem deve atualizar o gráfico

### ANÁLISE AVANÇADA

- Analisar um gráfico burnup de release
- Comparar o gráfico burnup com o gráfico velocidade versus defeitos

- Levantar hipóteses
- Entender a importância do mapa de afinidade das histórias