

## Adicionando o Room ao projeto

Adicione o Room ao projeto. Para isso, adicione a seguinte dependência no script `dependencies` no arquivo **build.gradle** do módulo App:

```
def room_version = "1.1.1"

implementation "android.arch.persistence.room:runtime:$room_version"
annotationProcessor "android.arch.persistence.room:compiler:$room_version"
```

Perceba que as bibliotecas tendem a atualizar com o tempo, portanto, você pode utilizar a versão mais recente do Room. Porém, muito provavelmente você vai encontrar diferenças em relação ao que será apresentado no curso, então recomendamos que utilize a mesma versão vista em curso.

Por fim, sincronize o projeto e confira se o build é sucedido.

Um dos principais motivos para considerar a versão 1.1.1, é devido ao uso do Android Support Library ao invés do AndroidX. Para mais detalhes sobre a adição do Room, [você pode consultar a documentação \(https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/adding-components#room\)](https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/adding-components#room).