

Criando a classe MensagemView

Transcrição

Criamos o modelo de negociação, agora, criaremos o `this._mensagem` no `NegociacaoController.js` :

```
class NegociacaoController {  
  
  constructor() {  
  
    let $ = document.querySelector.bind(document);  
    this._inputData = $('#data');  
    this._inputQuantidade = $('#quantidade');  
    this._inputValor = $('#valor');  
    this._listaNegociacoes = new ListaNegociacoes();  
  
    this._negociacoesView = new NegociacoesView($('#negociacoesView'));  
    this._negociacoesView.update(this._listaNegociacoes);  
    this._mensagem = new Mensagem();  
  
  }  
  
  //...
```

Sabemos que quando for feita uma adição, queremos dizer que o `this._mensagem.texto` :

```
adiciona(event) {  
  
  event.preventDefault();  
  this._listaNegociacoes.adiciona(this._criaNegociacao());  
  this._mensagem.texto = 'Negociacao adicionada com sucesso';  
  this._negociacoesView.update(this._listaNegociacoes);  
  this._limpaFormulario();  
}
```

Se preenchermos o formulário, os dados serão inseridos na tabela, mas a mensagem não, porque ainda não foi criada a View da mesma. Faremos isto a seguir.

Na pasta `views` , criaremos o arquivo `MensagemView.js` :

```
class MensagemView {  
  
  constructor(elemento) {  
    this._elemento = elemento;  
  }  
  
  _template(model) {  
  
    return `  }  
}
```

```
}  
}
```

Usaremos o `alert` `alert-info` do bootstrap, seguido pela expressão `${model.texto}` .

Logo abaixo, adicionaremos o método `update()` que receberá o `model` .

```
update(model) {  
  
    this._elemento.innerHTML = this._template(model);  
}
```

Vamos agora, importar a View no `index.html` :

```
<script src="js/app/models/Negociacao.js"></script>  
<script src="js/app/controllers/NegociacaoController.js"></script>  
<script src="js/app/helpers/DateHelper.js"></script>  
<script src="js/app/models/ListaNegociacoes.js"></script>  
<script src="js/app/views/NegociacoesView.js"></script>  
<script src="js/app/models/Mensagem.js"></script>  
<script src="js/app/views/MensagemView.js"></script>  
<script>  
    let negociacaoController = new NegociacaoController();  
</script>
```

No `NegociacoesController.js` , colocaremos a View assim que a página for recarregada:

```
class NegociacaoController {  
  
    constructor() {  
  
        let $ = document.querySelector.bind(document);  
        this._inputData = $('#data');  
        this._inputQuantidade = $('#quantidade');  
        this._inputValor = $('#valor');  
        this._listaNegociacoes = new ListaNegociacoes();  
  
        this._negociacoesView = new NegociacoesView($('#negociacoesView'));  
        this._negociacoesView.update(this._listaNegociacoes);  
  
        this._mensagem = new Mensagem();  
        this._mensagemView = new MensagemView();  
  
    }  
  
    //...
```

O `MensagemView` recebeu onde queremos incluir a mensagem no HTML. De volta ao `index.html` , vamos colocar a mensagem antes da tag `<form>` :

```
<body class="container">

  <h1 class="text-center">Negociações</h1>

  <div id="mensagemView"></div>

  <form class="form" onsubmit="negociacaoController.adiciona(event)">

<!-- ... -->
```

Depois, precisaremos pegar o elemento do DOM no `NegociacaoController.js`, adicionando o `$`.

```
this._mensagem = new Mensagem();
this._mensagemView = new MensagemView($('#mensagemView'));
this._mensagemView.update(this._mensagem);
```

Usamos o `update` e dentro passamos o `this._mensagem`. Vamos incluir o `this._negociacoesView` também no método `adiciona()`:

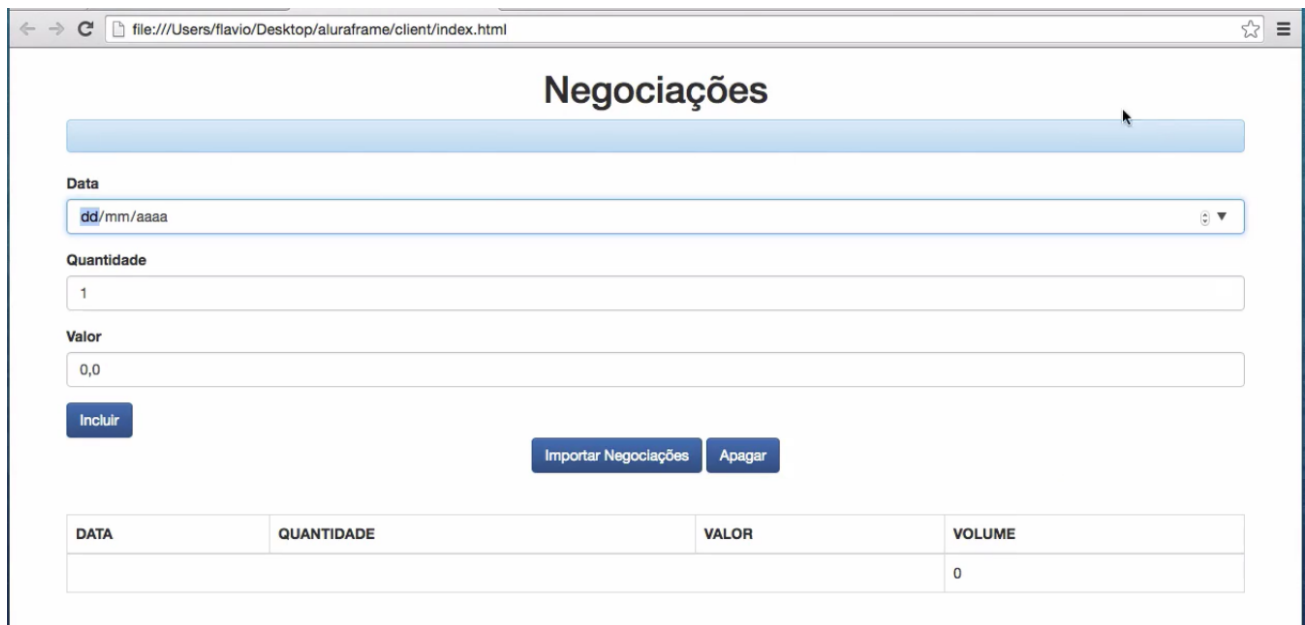
```
adiciona(event) {

  event.preventDefault();
  this._listaNegociacoes.adiciona(this._criaNegociacao());
  this._negociacoesView.update(this._listaNegociacoes);

  this._mensagem.texto = 'Negociacao adicionada com sucesso';
  this._mensagemView.update(this._mensagem);

  this._limpaFormulario();
}
```

Vamos ver se algo já é exibido no navegador.



The screenshot shows a web browser window with the URL `file:///Users/flavio/Desktop/aluraframe/client/index.html`. The page displays a form titled "Negociações". The form has three input fields: "Data" (with a date picker showing "dd/mm/aaaa"), "Quantidade" (with the value "1"), and "Valor" (with the value "0,0"). Below these fields are three buttons: "Incluir", "Importar Negociações", and "Apagar". At the bottom of the page, there is a table with the following structure:

DATA	QUANTIDADE	VALOR	VOLUME
			0

Agora aparece um barra com um fundo azul, isto é uma mensagem do bootstrap vazia. A mensagem não deveria estar sendo exibida, considerando que a nossa string está em branco. Vamos testar cadastrar uma nova negociação no formulário.

Negociações

Negociação adicionado com sucesso

Data: dd/mm/aaaa

Quantidade: 1

Valor: 0

Incluir

Importar Negociações Apagar

DATA	QUANTIDADE	VALOR	VOLUME
11/11/1111	2	1111	2222

Conseguimos adicionar os dados a tabela e a mensagem de sucesso apareceu corretamente. Veja que conseguimos usar o mesmo mecanismo de criação da View para lidar com as mensagens do sistema. As ações de importar e apagar negociações podem ser associadas com a atualização de mensagem. Quando chamarmos o `update` na View, passando o `model`, este atualizará a tela. Mas queremos retirar o parágrafo com o fundo azul que aparece acima do formulário. Resolveremos isso em `MensagemView.js`.

Na classe `_template`, faremos um `if` ternário:

```
_template(model) {
    return model.texto ? `<p class="alert alert-info">${model.texto}</p>` : '<p></p>';
}
```

Nós vamos retornar um parágrafo sem a classe. Em JavaScript, uma `string` sem conteúdo é avaliada como falso. Podemos testar se o `modelo.texto` é uma string em branco, `0` ou `null`, nesses casos, a resposta é falso. Mas se tiver texto, vai dar verdadeiro e o retorno será o template. Caso contrário, o retorno será um parágrafo sem a classe `alert-info` e, consequentemente, sem a tarja azul. Se inspecionamos o elemento do DOM no Console, vemos que o parágrafo está vazio:

```
<div id="mensagemView">
  <p></p>
</div>
```

Não aparece a classe do bootstrap. Mas se cadastramos a negociação no formulário, a mensagem aparecerá corretamente. Conseguimos resolver a parte das mensagens para o usuário. Mas será que conseguimos melhorar ainda mais o código?

