

11

## Faça como eu fiz

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

1) Caso você ainda não tenha feito o download, baixe [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1551-windows-forms-c-sharp-parte-4/05/BuscaCEP.zip) (<https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1551-windows-forms-c-sharp-parte-4/05/BuscaCEP.zip>) o arquivo **BuscaCEP.zip** e descompacte-o.

2) Adicione o código deste arquivo na classe **Cls\_Uteis**, no projeto **CursoWindowsFormsBibliotecas**:

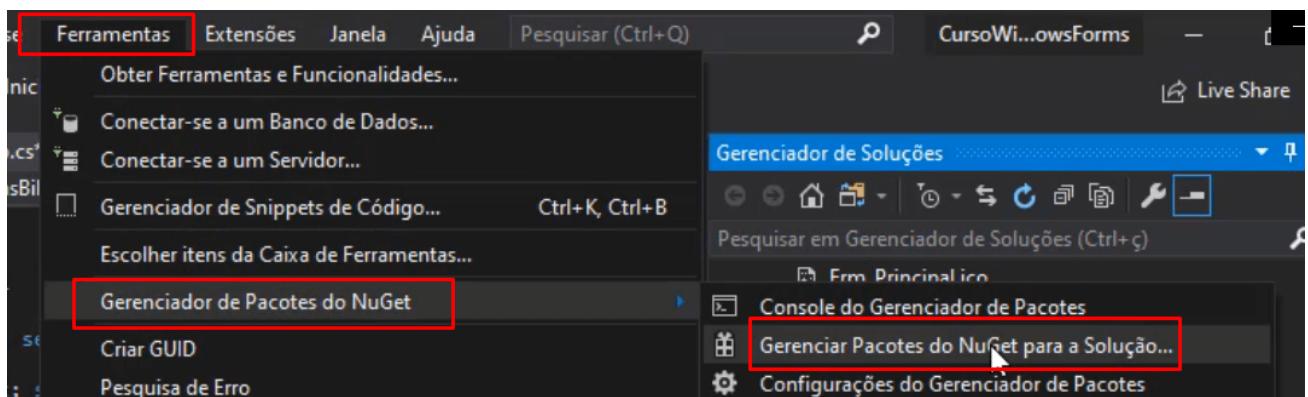
```
public static string GeraJSONCEP(string CEP)
{
    System.Net.HttpWebRequest requisicao = (HttpWebRequest)WebRequest.Create("https://viacep.com.br/ws/{0}/json/");
    HttpWebResponse resposta = (HttpWebResponse)requisicao.GetResponse();

    int cont;
    byte[] buffer = new byte[1000];
    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    string temp;
    Stream stream = resposta.GetResponseStream();
    do
    {
        cont = stream.Read(buffer, 0, buffer.Length);
        temp = Encoding.Default.GetString(buffer, 0, cont).Trim();
        sb.Append(temp);
    } while (cont > 0);
    return sb.ToString();
}
```

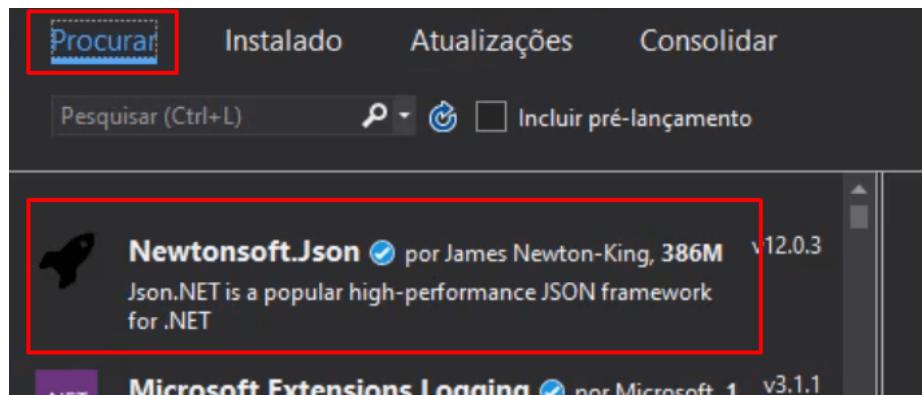
3) Para que não haja erros você deve adicionar as referencias abaixo na classe **Cls\_Uteis**:

```
using System.Net;
using System.IO;
```

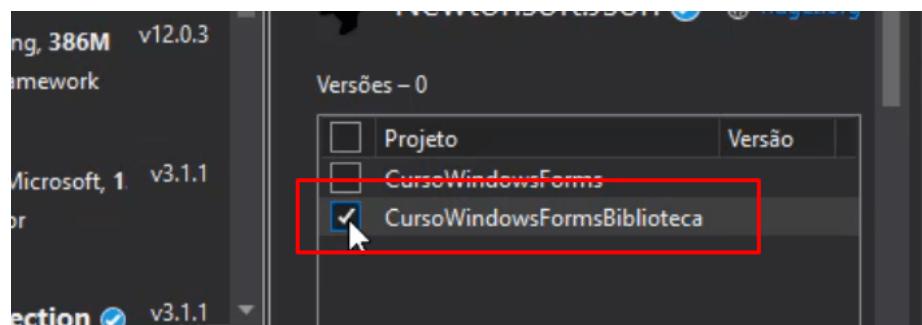
4) No menu do Visual Studio, selecione **Ferramentas** --> **Gerenciador de Pacotes do NuGet** --> **Gerenciar Pacotes do NuGet para a Solução**:



5) Clique em **Procurar**. Escolha o pacote **Newtonsoft.Json**:



6) Escolha, à direita, o projeto **CursoWindowsFormsBiblioteca**:



Clique em **Instalar**.

7) No Gerenciador de Soluções, clique com o botão direito do mouse sobre a pasta **Classes**, do projeto **CursoWindowsFormsBiblioteca** e adicione um novo item do tipo **Classe**. Chame essa classe de **Cep.cs**.

8) No código da classe `Cep`, adicione o seguinte código:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using Newtonsoft.Json;

namespace CursoWindowsFormsBiblioteca.Classes
{
    public class Cep
    {
        public class Unit
        {
            public string cep { get; set; }
            public string logradouro { get; set; }
            public string complemento { get; set; }
            public string bairro { get; set; }
            public string localidade { get; set; }
            public string uf { get; set; }
            public string unidade { get; set; }
            public string ibge { get; set; }
            public string gia { get; set; }
        }
        public static Unit DesSerializedClassUnit(string vJson)
        {

```

```
        return JsonConvert.DeserializeObject<Unit>(vJson);
    }
}
```

9) Vá para o código do formulário **Frm\_CadastroCliente\_UC** e adicione a referência mostrada abaixo:

```
using CursoWindowsFormsBiblioteca;
```

10) Por fim, implemente o código do evento **Leave**, de **Txt\_CEP**:

```
private void Txt_CEP_Leave(object sender, EventArgs e)
{
    string vCep = Txt_CEP.Text;
    if (vCep != "")
    {
        if (vCep.Length == 8)
        {
            if (Information.IsNumeric(vCep))
            {
                var vJson = Cls_Uteis.GeraJSONCEP(vCep);
                Cep.Unit CEP = new Cep.Unit();
                CEP = Cep.DeserializeClassUnit(vJson);
                Txt_Logradouro.Text = CEP.logradouro;
                Txt_Bairro.Text = CEP.bairro;
                Txt_Cidade.Text = CEP.localidade;

                Cmb_Estados.SelectedIndex = -1;
                for (int i = 0; i <= Cmb_Estados.Items.Count - 1; i++)
                {
                    var vPos = Strings.InStr(Cmb_Estados.Items[i].ToString(), "(" + CEP.uf + ")");
                    if (vPos > 0)
                    {
                        Cmb_Estados.SelectedIndex = i;
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

11) Crie uma pasta no seu **Desktop**. Mude o modo de compilação do projeto para **Release** e recompile a solução.

12) No diretório da sua solução, copie todos os arquivos da pasta **/bin/Release** para a pasta que você criou acima.

13) Crie um atalho para a aplicação no seu **Desktop**.