

11

Para saber mais: Import estático

Já escrevemos uma boa quantidade de testes e sabemos verificar o resultado através da classe `Assert`.

Repare que sempre usamos um método estático da classe, por exemplo:

```
Assert.assertEquals(40.5, candle.getAbertura(), 0.00001);
Assert.assertEquals(42.3, candle.getFechamento(), 0.00001);
Assert.assertEquals(39.8, candle.getMinimo(), 0.00001);
```

Olhando no javadoc percebemos que a classe só possui métodos estáticos:

<http://junit.org/junit4/javadoc/latest/org/junit/Assert.html> (<http://junit.org/junit4/javadoc/latest/org/junit/Assert.html>)

O ruim é que sempre precisamos repetir o nome da classe para chamar algum método de verificação. Felizmente o Java possui uma forma ou atalho para *importar os membros estáticos* de uma classe, também chamado de **import static**.

Na seção de *imports* da classe podemos adicionar:

```
//package e outros imports omitidos
import static org.junit.Assert.*;
```

O * significa que queremos importar todos os membros estáticos. Em outras palavras, não é mais necessário usar o nome da classe para chamar, por exemplo, o método `assertEquals`:

```
assertEquals(40.5, candle.getAbertura(), 0.00001);
```