

≡ 04

Bloqueando ângulos no canvas

Quando carregamos um objeto dentro do canvas, ou quando estamos girando ele é muito importante que consigamos dar um "lock" no seu ângulo, para que possamos trabalhar melhor, vendo ele de lado, de cima, ajuda muito saber bloquear esse Ângulo.

Qual tecla de atalho é responsável por fazer esse "lock/bloqueio"?

Selezione uma alternativa

A A tecla responsável é o "Shift"

B A tecla responsável é o "Alt"

C A tecla responsável é o "Ctrl"